



Bideojokoen eta errealitate birtualaren garapenerako espezializazio-ikastaroa

JIMV

Curso de Especialización en Desarrollo de videojuegos y realidad virtual

LANBIDE MODULUA MÓDULO PROFESIONAL	KODEA CÓDIGO	ESPEZIALITATEA ESPECIALIDAD	ORDU/ASTE (20 aste) HORAS/SEM. (20 sem.)	IRAUPEN OSOA DURA.TOTAL	ORDU/ASTE (33 aste) HORAS/SEM. (33 sem.)	PES	PT	Total	B eredua - O. Euskaraz H. Euskera - modelo B
5050 - Sareko programazioa eta adimen artifiziala 5050 - Programación en red e inteligencia artificial	0237	Informatika / Irakasle Espezialista Informática / Profesor o Profesora Especialista	5,0	100	3,0	3,0		6,1	3,0
5052 - Diseinu, kudeaketa, argitalpena eta produkzioa 5052- Gestión, publicación y producción		Informatika / Irakasle Espezialista Informática / Profesor o Profesora Especialista	5,0	100	3,0	3,0			
5048 - Bideojokoen programazioa eta motorrak 5048 - Programación y motores de videojuegos	1555	Aplikazio Informatikoetako Sistemak / Irakasle Espezialista Sistemas de Aplicaciones Informáticas / Profesor o Profesora Especialista	7,0	140	4,2		4,2	12,1	4,2
5049 - Diseinu grafikoa 2Dn eta 3Dn 5049 - Diseño gráfico 2D y 3D		Aplikazio Informatikoetako Sistemak / Irakasle Espezialista Sistemas de Aplicaciones Informáticas / Profesor o Profesora Especialista	8,0	160	4,8		4,8		
5051 - Errealitate birtuala eta errealitate areagotua 5051 - Realidad virtual y realidad aumentada		Aplikazio Informatikoetako Sistemak / Irakasle Espezialista Sistemas de Aplicaciones Informáticas / Profesor o Profesora Especialista	5,0	100	3,0		3,0		3,0
E309 - Lantokiko prestakuntza E309 - Formación en centros de trabajo	0237-1555	Informatika / Aplikazio Informatikoetako Sistemak Organización y Proyectos de Fabricación Mecánica Informática / Sistemas de Aplicaciones Informáticas		300					
ORDU GUZTIRA / TOTAL HORAS			30,0	900	18,2	6,1	12,1	18,2	10,2