



Título LOE en el que se matricula: CURSO DE ESPECIALIZACIÓN EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y REALIDAD VIRTUAL		Motivos para convalidar o exenciones (Según Real Decreto 261/2021)	
5048	Programación y motores de videojuegos		
5049	Diseño gráfico 2D y 3D		
5050	Programación en red e inteligencia artificial		
5051	Realidad virtual y realidad aumentada		
5052	Diseño, gestión, publicación y producción		
E309	Formación práctica dual en empresa		