

Créditos Formativos



INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

Técnica / Técnico Superior en

Desarrollo de Aplicaciones Web

Técnica / Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web

Créditos Formativos

0373	Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información	
037313	Lenguajes de marcas en entornos Web	1
037323	Aplicaciones del lenguaje XML.....	3
037333	Sistemas de gestión de información	6
0483	Sistemas informáticos	
048315	Instalación de sistemas operativos	9
048325	Gestión de la información del sistema.....	12
048335	Configuración de sistemas operativos	14
048345	Interconexión de sistemas en red.....	16
048355	Gestión de sistemas en red.....	18
0484	Bases de datos	
048415	Bases de datos relacionales	21
048425	Realización de consultas y tratamiento de datos.....	24
048435	Programación de bases de datos	27
048445	Diseño de modelos relacionales normalizados.....	29
048455	Bases de datos objeto-relacionales.....	31
0485	Programación	
048515	Introducción a la programación orientada a objetos.....	33
048525	Diseño modular	37
048535	Entrada, salida y manipulación de la información	39
048545	Características avanzadas de la programación orientada a objetos.....	42
048555	Gestión de bases de datos	44
0487	Entornos de desarrollo	
048713	Desarrollo de programas.....	46
048723	Verificación y optimización de programas	49
048733	Generación de diagramas	51
0612	Desarrollo Web en entorno cliente	
061214	Sintaxis del lenguaje.....	53
061224	Programación para clientes Web	56
061234	Modelo de objetos del documento DOM	58
061244	Comunicación asíncrona	60
0613	Desarrollo Web en entorno servidor	
061314	Programación Web en entorno servidor.....	62
061324	Generación dinámica de páginas Web.....	66
061334	Acceso a datos.....	68



061344	Servicios Web, páginas Web interactivas y aplicaciones Web híbridas.....	70
0614	Despliegue de aplicaciones Web	
061412	Administración de servidores Web y de aplicaciones.....	74
061422	Implementación, verificación y documentación de aplicaciones Web.....	78
0615	Diseño de interfaces Web	
061513	Diseño de interfaces gráficas	82
061523	Contenido multimedia e interactivo	85
061533	Accesibilidad y usabilidad.....	88
0617	Formación y orientación laboral	
061713	Orientación profesional y trabajo en equipo	91
061723	Marco normativo de las relaciones laborales	94
061733	Prevención de riesgos	97

CRÉDITO FORMATIVO	Lenguajes de marcas en entornos Web	Duración	30
Código	037313		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información	Duración	132
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Aplicaciones del lenguaje XML	Duración	60
	Sistemas de gestión de información		42

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Reconoce las características de lenguajes de marcas analizando e interpretando fragmentos de código.

Criterios de evaluación:

- a) Se han identificado las características generales de los lenguajes de marcas.
- b) Se han reconocido las ventajas que proporcionan en el tratamiento de la información.
- c) Se han clasificado los lenguajes de marcas e identificado los más relevantes.
- d) Se han diferenciado sus ámbitos de aplicación.
- e) Se ha reconocido la necesidad y los ámbitos específicos de aplicación de un lenguaje de marcas de propósito general.
- f) Se han analizado las características propias del lenguaje XML.
- g) Se ha identificado la estructura de un documento XML y sus reglas sintácticas.
- h) Se ha contrastado la necesidad de crear documentos XML bien formados y la influencia en su procesamiento.
- i) Se han identificado las ventajas que aportan los espacios de nombres.

2. Utiliza lenguajes de marcas para la transmisión de información a través de la Web analizando la estructura de los documentos e identificando sus elementos.

Criterios de evaluación:

- a) Se han identificado y clasificado los lenguajes de marcas relacionados con la Web y sus diferentes versiones.
- b) Se ha analizado la estructura de un documento HTML e identificado las secciones que lo componen.
- c) Se ha reconocido la funcionalidad de las principales etiquetas y atributos del lenguaje HTML.
- d) Se han establecido las semejanzas y diferencias entre los lenguajes HTML y XHTML.
- e) Se ha reconocido la utilidad de XHTML en los sistemas de gestión de información.
- f) Se han utilizado herramientas en la creación documentos Web.
- g) Se han identificado las ventajas que aporta la utilización de hojas de estilo.
- h) Se han aplicado hojas de estilo.

CONTENIDOS

1. RECONOCIMIENTO DE LAS CARACTERÍSTICAS DE LENGUAJES DE MARCAS

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de las características generales de los lenguajes de marcas. - Identificación de las ventajas que proporcionan los lenguajes de marcas en el tratamiento de la información. - Clasificación de los lenguajes de marcas más relevantes según tipología.
-----------------	---

	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación del ámbito de aplicación de un lenguaje de marcas de propósito general. - Identificación de las características propias del lenguaje XML.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Lenguajes de marcas: tipos y clasificación de los más relevantes. - Lenguaje XML: estructura y sintaxis. - Etiquetas. - Metalenguaje. - Vocabularios XML. Vocabularios comunes y específicos. - Espacios de nombre en XML. Ventajas. - Los lenguajes de marcas y la web semántica. - Herramientas de edición.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Mostrar interés por este tipo de lenguajes y su aplicación.

2. UTILIZACIÓN DE LENGUAJES DE MARCAS EN ENTORNOS WEB

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de los lenguajes de marcas más comunes utilizados en la web. - Identificación de la estructura de un documento HTML y sus principales etiquetas. - Comparación de los lenguajes HTML y XHTML: identificación de las diferencias y semejanzas. - Instalación y uso de editores de creación de páginas web, y herramientas, extensiones y plugins dirigidos al diseño y desarrollo de páginas web. - Creación de páginas XHTML utilizando editores web. - Identificación de las ventajas de utilizar hojas de estilos. - Aplicación de hojas de estilos sobre páginas XHTML. - Validación de páginas XHTML y de hojas de estilos CSS utilizando herramientas de validación automática de la W3C. - Elaboración de documentación de un proyecto web.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Lenguajes de marcas de entornos web. HTML y XHTML. - Etiquetas principales de XHTML. - Hojas de estilo (CSS). - Transmisión de información mediante lenguajes de marcas. - Usabilidad y Accesibilidad. - Organigramas, estructuras, línea de diseño.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Planificación metódica de las tareas a realizar en el desarrollo del proyecto web. - Profesionalidad y responsabilidad en la consecución de los objetivos finales de la tarea en los plazos marcados. - Predisposición al cambio y mejora de forma autónoma. - Iniciativa para aportar ideas, colaboración con el grupo y respeto en la comunicación. - Creatividad en las aportaciones al proyecto web.

CRÉDITO FORMATIVO	Aplicaciones del lenguaje XML	Duración	60
Código	037323		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información	Duración	132
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Lenguajes de marcas en entornos Web	Duración	30
	Sistemas de gestión de información		42

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Genera canales de contenidos analizando y utilizando tecnologías de sindicación.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado las ventajas que aporta la sindicación de contenidos en la gestión y transmisión de la información.
- Se han definido sus ámbitos de aplicación.
- Se han analizado las tecnologías en que se basa la sindicación de contenidos.
- Se ha identificado la estructura y la sintaxis de un canal de contenidos.
- Se han creado y validado canales de contenidos.
- Se ha comprobado la funcionalidad y el acceso a los canales.
- Se han utilizado herramientas específicas como agregadores y directorios de canales.

2. Establece mecanismos de validación para documentos XML utilizando métodos para definir su sintaxis y estructura.

Criterios de evaluación:

- Se ha establecido la necesidad de describir la información transmitida en los documentos XML y sus reglas.
- Se han identificado las tecnologías relacionadas con la definición de documentos XML.
- Se ha analizado la estructura y sintaxis específica utilizada en la descripción.
- Se han creado descripciones de documentos XML.
- Se han utilizado descripciones en la elaboración y validación de documentos XML.
- Se han asociado las descripciones con los documentos.
- Se han utilizado herramientas específicas.
- Se han documentado las descripciones.

3. Realiza conversiones sobre documentos XML utilizando técnicas y herramientas de procesamiento.

Criterios de evaluación:

- Se ha identificado la necesidad de la conversión de documentos XML.
- Se han establecido ámbitos de aplicación.
- Se han analizado las tecnologías implicadas y su modo de funcionamiento.
- Se ha descrito la sintaxis específica utilizada en la conversión y adaptación de documentos XML.
- Se han creado especificaciones de conversión.

- f) Se han identificado y caracterizado herramientas específicas relacionadas con la conversión de documentos XML.
- g) Se han realizado conversiones con distintos formatos de salida.
- h) Se han documentado y depurado las especificaciones de conversión.

CONTENIDOS

1. APLICACIÓN DE LOS LENGUAJES DE MARCAS A LA SINDICACIÓN DE CONTENIDOS

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de las ventajas que aporta la sindicación de contenidos en la gestión y transmisión de la información. - Definición de sus ámbitos de aplicación e identificación de casos de uso. - Identificación de los mecanismos más comunes para la creación de canales de contenidos. - Creación de un canal de contenidos y validación del formato utilizando herramientas de validación de canales RSS de la W3C. - Creación de un directorio de canales de interés. - Clasificación de los diferentes tipos de agregadores y directorios de canales y utilización de los más comunes.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - RSS y ATOM. - Agregadores y tipos. - Canales de contenido. - Estructura XML de un canal de contenido. - Directorios de canales de contenido.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Autonomía ante las dificultades que pueden surgir en la puesta en funcionamiento y en el uso. - Interés por las nuevas tendencias. - Iniciativa para aportar ideas y soluciones.

2. DEFINICIÓN DE ESQUEMAS Y VOCABULARIOS EN XML

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de la necesidad de describir la estructura y las reglas de validación de los documentos XML. - Identificación de tecnologías utilizadas para la descripción de la estructura y las reglas de validación de documentos XML. - Identificación de las descripciones de los vocabularios XML más comunes en la Web. - Creación de descripciones de documentos XML. - Asociación de descripciones a documentos XML. - Validación de descripciones de documentos XML. - Elaboración de la documentación de descripciones de documentos XML.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Estructura y reglas de validación de los documentos XML (DTD, XMLSchema). - Descripciones de documentos XML.

actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Planificación metódica de las tareas a realizar en la definición de esquemas y vocabularios. - Profesionalidad y responsabilidad en la consecución de los objetivos. - Predisposición al cambio y mejora de forma autónoma. - Iniciativa para aportar ideas, colaboración con el grupo y respeto en la comunicación.
---------------	---

3. CONVERSIÓN Y ADAPTACIÓN DE DOCUMENTOS XML

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de las necesidades de transformación de documentos XML y sus ámbitos de aplicación. - Identificación de las tecnologías para la transformación (procesar y dar formato) de documentos XML. - Transformación de documentos XML a diferentes formatos. - Uso de herramientas específicas para la transformación de documentos XML. - Depuración y verificación del resultado. - Elaboración de la documentación de las especificaciones de transformación.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Sintaxis de transformación de documentos XML. - Ámbitos de aplicación. - Formatos intermedios o finales. - Lenguajes de estilos. CSS y XSLT.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Predisposición al cambio y mejora de forma autónoma. - Actitud positiva ante las dificultades y problemas que pueden surgir. - Profesionalidad y responsabilidad en la consecución de los objetivos finales de la tarea en los plazos marcados. - Creatividad en las aportaciones a la solución.

CRÉDITO FORMATIVO	Sistemas de gestión de información	Duración	42
Código	037333		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información	Duración	132
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Lenguajes de marcas en entornos Web	Duración	30
	Aplicaciones del lenguaje XML		60

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Gestiona información en formato XML analizando y utilizando tecnologías de almacenamiento y lenguajes de consulta.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado los principales métodos de almacenamiento de la información usada en documentos XML.
- Se han identificado los inconvenientes de almacenar información en formato XML.
- Se han establecido tecnologías eficientes de almacenamiento de información en función de sus características.
- Se han utilizado sistemas gestores de bases de datos relacionales en el almacenamiento de información en formato XML.
- Se han utilizado técnicas específicas para crear documentos XML a partir de información almacenada en bases de datos relacionales.
- Se han identificado las características de los sistemas gestores de bases de datos nativas XML.
- Se han instalado y analizado sistemas gestores de bases de datos nativas XML.
- Se han utilizado técnicas para gestionar la información almacenada en bases de datos nativas XML.
- Se han identificado lenguajes y herramientas para el tratamiento y almacenamiento de información y su inclusión en documentos XML.

2. Trabaja con sistemas empresariales de gestión de información realizando tareas de importación, integración, aseguramiento y extracción de la información.

Criterios de evaluación:

- Se han reconocido las ventajas de los sistemas de gestión y planificación de recursos empresariales.
- Se han evaluado las características de las principales aplicaciones de gestión empresarial.
- Se han instalado aplicaciones de gestión empresarial.
- Se han configurado y adaptado las aplicaciones.
- Se ha establecido y verificado el acceso seguro a la información.
- Se han generado informes.
- Se han realizado tareas de integración con aplicaciones ofimáticas.
- Se han realizado procedimientos de extracción de información para su tratamiento e incorporación a diversos sistemas.
- Se han realizado tareas de asistencia y resolución de incidencias.
- Se han elaborado documentos relativos a la explotación de la aplicación.

CONTENIDOS

1. ALMACENAMIENTO DE INFORMACIÓN

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de los principales métodos de almacenamiento de la información de documentos XML. - Identificación de los mecanismos de almacenamiento y el soporte que ofrecen los gestores de bases de datos más comunes. - Identificación de las ventajas e inconvenientes de almacenar información en formato XML. - Identificación de las casuísticas donde el almacenamiento en formato XML es más apropiado. - Utilización de sistemas gestores de bases de datos relacionales en el almacenamiento de información XML. - Uso de técnicas de búsqueda de información. - Creación de documentos XML a partir de información almacenada en bases de datos relacionales. - Identificación de las características de los sistemas gestores de bases de datos nativas XML. - Instalación de sistemas gestores de bases de datos nativas XML. - Identificación de los mecanismos para la gestión y manipulación de la información almacenada en bases de datos nativas XML. - Identificación de los lenguajes y herramientas para el tratamiento y almacenamiento de la información y su inclusión en documentos XML.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Almacenamiento de documentos. - Formatos de almacenamiento. - Sistemas de bases de datos relacionales en el almacenamiento de información en formato XML. - Lenguaje de consulta y manipulación de documentos XML. - Almacenamiento nativo XML.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Profesionalidad y responsabilidad en la consecución de los objetivos finales de la tarea en los plazos marcados. - Interés por conocer las diferentes alternativas tecnológicas y asumir si procede la especialización en una parte.

2. SISTEMAS DE GESTIÓN EMPRESARIAL

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de los sistemas de información de gestión empresarial más comunes y de las funcionalidades que integran. - Identificación de los principales criterios y variables a tener en cuenta para la selección de un sistema de información de gestión empresarial. - Identificación de diferentes herramientas y soluciones posibles para una casuística concreta. - Instalación y configuración de una herramienta de información de gestión empresarial. - Integración de módulos. - Identificación de las diferentes estrategias de autenticación.
-----------------	--

	<ul style="list-style-type: none"> - Extensión de módulos adicionales al sistema. - Personalización de la herramienta empresarial a una casuística concreta (imagen corporativa, informes, listados, política de roles y permisos). - Identificación de los mecanismos de integración con herramientas ofimáticas y sistemas de colaboración, comunicación (sistema de correo, calendario, etc.) - Importación y exportación de información. - Aplicación de mecanismos de seguridad. - Elaboración de la documentación técnica y de usuario necesaria.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Flujos de información. - Sistemas de Gestión Empresarial: ERP, CRM, Gestión Contable, Gestión de Proyectos, Gestión de Nominas, sistemas eCommerce, etc. - Criterios de selección de un sistema de información de gestión empresarial: aspectos funcionales, tecnológicos, hoja de ruta, cumplimiento de estándares, software libre o no, coste de licencias, servicio de mantenimiento, etc.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Planificación metódica de las tareas a realizar en la implantación de las herramientas de gestión empresarial. - Profesionalidad y responsabilidad en la consecución de los objetivos finales de la tarea en los plazos marcados. - Buena predisposición ante los errores y posibles problemas. Autonomía para la búsqueda de soluciones. - Iniciativa para aportar ideas, colaboración con el grupo y respeto en la comunicación. - Profesionalidad en la argumentación de las decisiones tomadas.

CRÉDITO FORMATIVO	Instalación de sistemas operativos	Duración	40
Código	048315		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Sistemas informáticos	Duración	165
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Gestión de la información del sistema	Duración	30
	Configuración de sistemas operativos		30
	Interconexión de sistemas en red		30
	Gestión de sistemas en red		35

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Evalúa sistemas informáticos, identificando sus componentes y características.

Criterios de evaluación:

- Se han reconocido los componentes físicos de un sistema informático y sus mecanismos de interconexión.
- Se ha verificado el proceso de puesta en marcha de un equipo.
- Se han clasificado, instalado y configurado diferentes tipos de dispositivos periféricos.
- Se han identificado los tipos de redes y sistemas de comunicación.
- Se han identificado los componentes de una red informática.
- Se han interpretado mapas físicos y lógicos de una red informática.

2. Instala sistemas operativos, planificando el proceso e interpretando documentación técnica.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado los elementos funcionales de un sistema informático.
- Se han analizado las características, funciones y arquitectura de un sistema operativo.
- Se han comparado sistemas operativos en base a sus requisitos, características, campos de aplicación y licencias de uso.
- Se han instalado diferentes sistemas operativos.
- Se han aplicado técnicas de actualización y recuperación del sistema.
- Se han utilizado máquinas virtuales para instalar y probar sistemas operativos.
- Se han documentado los procesos realizados.

CONTENIDOS

1. EXPLOTACIÓN DE SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Reconocimiento de los componentes físicos de un sistema informático y de sus mecanismos de interconexión. - Análisis y valoración de las prestaciones de los componentes principales que ofrece el mercado de hardware. - Clasificación, instalación y configuración de diferentes tipos de dispositivos periféricos. - Verificación del proceso de puesta en marcha de un equipo:
-----------------	---

	<ul style="list-style-type: none"> • Chequeo y diagnóstico de arranques dificultosos. • Monitorización y supervisión de la puesta en marcha. <ul style="list-style-type: none"> - Identificación de tipos de redes. - Identificación de sistemas de comunicación. - Identificación de los componentes de una red informática. - Interpretación de mapas físicos y lógicos de una red informática.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Estructura y componentes de un sistema informático. - Arquitectura de ordenadores: <ul style="list-style-type: none"> • Estructura funcional y diagrama de bloques. • Elementos orgánicos y componentes de integración. - Periféricos: <ul style="list-style-type: none"> • Adaptadores para la conexión de dispositivos. - Puesta en marcha: <ul style="list-style-type: none"> • POST. • BIOS. - Características de las redes. Ventajas e inconvenientes. - Tipos de redes. - Componentes de una red informática. - Topologías de red. - Tipos de cableado. Conectores. - Mapa físico y lógico de una red local. - Sistemas de comunicación. - Medios de transmisión. - Normas de seguridad y prevención de riesgos laborales.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración de normas de seguridad y prevención de riesgos laborales. - Disposición al desarrollo de la capacidad de análisis y de síntesis.

2. INSTALACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de los elementos funcionales del sistema informático. - Análisis de las características, funciones y arquitectura de un sistema operativo. - Planificación de la instalación de sistemas operativos: <ul style="list-style-type: none"> • Toma de consideraciones y precauciones previas a la instalación (requisitos, versiones y licencias). • Preparación del disco residente. - Instalación de sistemas operativos propietario y de libre distribución: <ul style="list-style-type: none"> • Instalación y configuración de gestores de arranque. • Instalación, mantenimiento y actualización de controladores de dispositivos. • Instalación de utilidades de propósito general: antivirus, mantenimiento del sistema, entre otros. • Actualización de sistemas operativos y aplicaciones. • Aplicación de técnicas de recuperación de sistemas. • Explotación de aplicaciones de virtualización para instalación y prueba de diversos sistemas operativos. - Documentación sobre procesos (de instalación y auxiliares a la misma) realizados. - Comparación y contraste entre sistemas operativos.
-----------------	--

	- Instalación y desinstalación de aplicaciones.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Licencias y tipos de licencias: <ul style="list-style-type: none"> • Software propietario. • GPL. - Sistemas operativos: <ul style="list-style-type: none"> • Funciones. • Tipos. • Clasificación según características. • Arquitectura. - Instalaciones desatendidas. - Gestores de arranque: <ul style="list-style-type: none"> • Registro principal de arranque (MBR). • Particiones. - Tipos de aplicaciones: <ul style="list-style-type: none"> • Requisitos, versiones y licencias. - Controladores de dispositivos.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Reconocimiento y valoración de las consideraciones previas a la instalación de sistemas operativos libres y propietarios. - Previsión y planificación de tareas con riesgo.

CRÉDITO FORMATIVO	Gestión de la información del sistema	Duración	30
Código	048325		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Sistemas informáticos	Duración	165
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Instalación de sistemas operativos	Duración	40
	Configuración de sistemas operativos		30
	Interconexión de sistemas en red		30
	Gestión de sistemas en red		35

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Gestiona la información del sistema, identificando las estructuras de almacenamiento y aplicando medidas para asegurar la integridad de los datos.

Criterios de evaluación:

- Se han comparado sistemas de archivos.
- Se ha identificado la estructura y función de los directorios del sistema operativo.
- Se han utilizado herramientas en entorno gráfico y comandos para localizar información en el sistema de archivos.
- Se han creado diferentes tipos de particiones y unidades lógicas.
- Se han realizado copias de seguridad.
- Se han automatizado tareas.
- Se han instalado y evaluado utilidades relacionadas con la gestión de información.

CONTENIDOS

1. GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Creación de particiones, volúmenes y unidades lógicas. - Implantación de sistemas de almacenamiento redundante (RAID). - Realización de operaciones de mantenimiento de discos: <ul style="list-style-type: none"> • Desfragmentación. • Chequeos diversos. • Establecimiento de cuotas de disco. • Compresión de datos. - Montaje y desmontaje de dispositivos de almacenamiento de información. - Comparación y contraste entre sistemas de archivos. - Identificación de la estructura y función del directorio de diversos sistemas operativos. - Instalación y evaluación de utilidades para gestionar información. - Exploración y explotación de sistemas de archivos: <ul style="list-style-type: none"> • Explotación desde la consola. • Explotación mediante interfaz gráfica (GUI). - Búsqueda de información del sistema mediante comandos y herramientas gráficas.
-----------------	--

	<ul style="list-style-type: none"> - Utilización de comandos y herramientas gráficas para buscar y localizar información en diversos sistemas de archivos. - Planificación y automatización de tareas: <ul style="list-style-type: none"> • Realización de copias de seguridad. - Restauración de datos. - Identificación del software instalado mediante comandos y herramientas gráficas. - Gestión de la información del sistema: <ul style="list-style-type: none"> • Monitorización del rendimiento del sistema. • Generación de estadísticas.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Administración de discos: <ul style="list-style-type: none"> • Particiones y volúmenes. • Sistemas de almacenamiento redundante (RAID). • Desfragmentación y chequeo. - Sistemas de almacenamiento de información (discos, soportes extraíbles). - Tolerancia a fallos (RAID-1, RAID-5). - Sistemas de archivos (FAT, NTFS, EXT3 entre otros). Estructura del directorio. - Cifrado de datos. - Copias de seguridad: <ul style="list-style-type: none"> • Tipos (Completa, Incremental y Diferencial). • Planes de copias de seguridad. • Programación de copias de seguridad. • Restauración de datos.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración de las diferencias y las ventajas de implementar distintos sistemas de archivos. - Valoración de la importancia que tiene en un sistema informático la integridad y seguridad de los datos.

CRÉDITO FORMATIVO	Configuración de sistemas operativos	Duración	30
Código	048335		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Sistemas informáticos	Duración	165
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Instalación de sistemas operativos	Duración	40
	Gestión de la información del sistema		30
	Interconexión de sistemas en red		30
	Gestión de sistemas en red		35

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Gestiona sistemas operativos, utilizando comandos y herramientas gráficas y evaluando las necesidades del sistema.

Criterios de evaluación:

- Se han configurado cuentas de usuario locales y grupos.
- Se ha asegurado el acceso al sistema mediante el uso de directivas de cuenta y directivas de contraseñas.
- Se han identificado, arrancado y detenido servicios y procesos.
- Se ha protegido el acceso a la información mediante el uso de permisos locales.
- Se han utilizado comandos para realizar las tareas básicas de configuración del sistema.
- Se ha monitorizado el sistema.
- Se han instalado y evaluado utilidades para el mantenimiento y optimización del sistema.
- Se han evaluado las necesidades del sistema informático en relación con el desarrollo de aplicaciones.

CONTENIDOS

1. CONFIGURACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Planificación, creación, configuración y administración de cuentas de usuario y cuentas de grupo. - Configuración de directivas (cuentas, contraseñas, inicio de sesión) y aseguramiento de acceso al sistema. - Configuración de perfiles locales de usuario. - Personalización de interfaces gráficas de usuario (GUI). - Administración de seguridad local según el modo de acceso a la información. - Gestión y administración de servicios y procesos. - Configuración y administración del sistema desde la consola. - Instalación y evaluación de utilidades para el mantenimiento y optimización del sistema: <ul style="list-style-type: none"> • Monitorización del sistema. • Utilización de herramientas para conocer el software instalado en el sistema y su origen. - Evaluación de las necesidades del sistema informático en relación con el desarrollo de aplicaciones.
-----------------	--

<p>conceptuales</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Derechos de usuario y directivas de seguridad local: <ul style="list-style-type: none"> • Política de contraseñas. • Directivas locales. • Delegación de derechos administrativos. - Usuarios y grupos: <ul style="list-style-type: none"> • Cuentas predeterminadas. • Perfiles de usuario. - Seguridad de acceso al sistema: <ul style="list-style-type: none"> • Seguridad de cuentas de usuario. • Seguridad de contraseñas. - Acceso a recursos: <ul style="list-style-type: none"> • Permisos locales. • Herencia y propagación de permisos. • Listas de control de acceso (ACL). - Servicios y procesos.
<p>actitudinales</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración del método de resolución de nombres más adecuado en diferentes casuísticas. - Autonomía para desenvolverse en medios que no son los habituales con confianza y adoptando las medidas necesarias (traslados de la empresa, cambios en la organización etc.) - Valoración de la eficiencia y economía de los sistemas óptimamente configurados.

CRÉDITO FORMATIVO	Interconexión de sistemas en red	Duración	30
Código	048345		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Sistemas informáticos	Duración	165
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Instalación de sistemas operativos	Duración	40
	Gestión de la información del sistema		30
	Configuración de sistemas operativos		30
	Gestión de sistemas en red		35

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Interconecta sistemas en red configurando dispositivos y protocolos.

Criterios de evaluación:

- Se ha configurado el protocolo TCP/IP.
- Se han configurado redes de área local cableadas.
- Se han configurado redes de área local inalámbricas.
- Se han utilizado dispositivos de interconexión de redes.
- Se ha configurado el acceso a redes de área extensa.
- Se han gestionado puertos de comunicaciones.
- Se ha verificado el funcionamiento de la red mediante el uso de comandos y herramientas básicas.
- Se han aplicado protocolos seguros de comunicaciones.

CONTENIDOS

1. CONEXIÓN DE SISTEMAS EN RED

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Configuración de equipos en red según el protocolo TCP/IP: <ul style="list-style-type: none"> • Configuración de los adaptadores de red en sistemas operativos propietarios. • Edición de ficheros de configuración de red en sistemas operativos de libre distribución. - Gestión de puertos de comunicaciones. - Verificación del funcionamiento y conectividad de la red, usando comandos y herramientas básicas. - Aplicación de protocolos de comunicación seguros. - Resolución de problemas de conectividad en sistemas operativos en red. - Configuración de redes de área local cableadas. - Configuración de redes de área local inalámbricas. - Empleo de dispositivos de interconexión de redes. - Conexión de equipos y redes de área local a redes de área extensa e Internet: <ul style="list-style-type: none"> • Configuración de tablas de enrutamiento. - Configuración de la resolución de nombres. - Monitorización de redes.
-----------------	---

<p>conceptuales</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Protocolo TCP/IP. IPv4. Ipv6. - Direccionamiento y enrutamiento IP: <ul style="list-style-type: none"> • Clases. • Direcciones estáticas, dinámicas y automáticas. • Direcciones públicas y privadas. • Tablas de enrutamiento. - Redes cableadas. Tipos y características. Adaptadores de red y dispositivos de interconexión. - Redes inalámbricas. Tipos y características. Adaptadores. Dispositivos de interconexión. - Seguridad básica en redes cableadas e inalámbricas. - Seguridad en la comunicación de redes inalámbricas, WEP, WPA, WPA2-PSK WPA-PSK, entre otros. - Tecnologías de acceso a redes WAN. - Seguridad de comunicaciones. - DNS.
<p>actitudinales</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración que supone el aprendizaje permanente de nuevas tecnologías y nuevas metodologías. - Asunción de la tendencia a la obsolescencia que tienen tanto las tecnologías como las metodologías.

CRÉDITO FORMATIVO	Gestión de sistemas en red	Duración	35
Código	048355		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Sistemas informáticos	Duración	165
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Instalación de sistemas operativos	Duración	40
	Gestión de la información del sistema		30
	Configuración de sistemas operativos		30
	Interconexión de sistemas en red		30

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Opera sistemas en red, gestionando sus recursos e identificando las restricciones de seguridad existentes.

Criterios de evaluación:

- Se ha configurado el acceso a recursos locales y recursos de red.
- Se han identificado los derechos de usuario y directivas de seguridad.
- Se han explotado servidores de ficheros, servidores de impresión y servidores de aplicaciones.
- Se ha accedido a los servidores utilizando técnicas de conexión remota.
- Se ha evaluado la necesidad de proteger los recursos y el sistema.
- Se han instalado y evaluado utilidades de seguridad básica.

2. Elabora documentación valorando y utilizando aplicaciones informáticas de propósito general.

Criterios de evaluación:

- Se ha clasificado software en función de su licencia y propósito.
- Se han analizado las necesidades específicas de software asociadas al uso de sistemas informáticos en diferentes entornos productivos.
- Se han realizado tareas de documentación mediante el uso de herramientas ofimáticas.
- Se han utilizado sistemas de correo y mensajería electrónica.
- Se han utilizado los servicios de transferencia de ficheros.
- Se han utilizado métodos de búsqueda de documentación técnica mediante el uso de servicios de Internet.

CONTENIDOS

1. GESTIÓN DE RECURSOS EN UNA RED

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Inicio de sesión y acceso remoto al sistema. - Explotación de recursos de red: <ul style="list-style-type: none"> • Creación de recursos compartidos y configuración de accesos remotos concurrentes. • Configuración del acceso a recursos locales y recursos de red. - Identificación y configuración de derechos de usuario. - Establecimiento y aplicación de directivas de seguridad. - Evaluación de la necesidad de proteger los recursos y el sistema.
-----------------	---

	<ul style="list-style-type: none"> - Instalación y evaluación de utilidades que aportan seguridad básica. - Implantación y explotación de dominios: <ul style="list-style-type: none"> • Aplicación de perfiles móviles y obligatorios. • Administración de grupos de seguridad. • Creación y utilización de plantillas para la administración de usuarios. • Unión de equipos al dominio. • Configuración de directivas de grupo. - Integración de sistemas y tecnologías en red. - Explotación de servidores (ficheros, impresión, aplicaciones).
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Técnicas de conexión remota. - Sistemas de archivos en red. - Permisos de red. - Requisitos de seguridad del sistema y de los datos. - Directivas de grupo. - Servicios y servidores (ficheros, impresión, aplicaciones). - Cortafuegos: <ul style="list-style-type: none"> • Sistemas de detección de intrusión.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración de los requerimientos de seguridad y de privacidad como garantes de derechos individuales. - Valoración de las aportaciones al desarrollo social, económico y cultural que ofrecen los sistemas y servicios informáticos en red. - Disciplina y respeto aceptando el nivel de seguridad recibido.

2. EXPLOTACIÓN DE APLICACIONES INFORMÁTICAS DE PROPÓSITO GENERAL

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Clasificación del software según licencia y propósito. - Análisis de las necesidades de software específico según el entorno productivo del sistema informático. - Explotación avanzada de aplicaciones ofimáticas orientadas al desarrollo de documentación técnica: <ul style="list-style-type: none"> • Elaboración de documentación relativa a las instalaciones efectuadas y a las incidencias detectadas. • Realización de la documentación de las tareas de configuración del software de base. • Elaboración de guías visuales y/o manuales para instruir en el uso de sistemas operativos y/o aplicaciones. • Realización de informes diversos. - Explotación de servicios de Internet (correo y mensajería electrónica y transferencia de ficheros) orientada a la localización de documentación técnica y a su uso compartido.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Tipos de software. - Requisitos del software. - Licencias y derechos de autor: <ul style="list-style-type: none"> • Copyright. • GPL.

	<ul style="list-style-type: none"> - Estructura y formato de la documentación técnica: <ul style="list-style-type: none"> • Informes. • Formularios de incidencias, averías, etc. • Encuestas. • Inventarios. • Facturas, pedidos, albaranes, etc.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración de la importancia de documentar procedimientos técnicos complejos. - Valoración de la importancia de compartir información como fundamento sinérgico del trabajo colectivo. - Interés por el conocimiento y adiestramiento en herramientas metodológicas basadas en NTIC.

CRÉDITO FORMATIVO	Bases de datos relacionales	Duración	43
Código	048415		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Bases de datos	Duración	198
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Realización de consultas y tratamiento de datos	Duración	50
	Programación de bases de datos		35
	Diseño de modelos relacionales normalizados		35
	Bases de datos objeto-relacionales		35

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Reconoce los elementos de las bases de datos, analizando sus funciones y valorando la utilidad de los sistemas gestores.

Criterios de evaluación:

- Se han analizado los sistemas lógicos de almacenamiento y sus características.
- Se han identificado los distintos tipos de bases de datos según el modelo de datos utilizado.
- Se han identificado los distintos tipos de bases de datos en función de la ubicación de la información.
- Se ha evaluado la utilidad de un sistema gestor de bases de datos.
- Se ha reconocido la función de cada uno de los elementos de un sistema gestor de bases de datos.
- Se han clasificado los sistemas gestores de bases de datos.
- Se ha reconocido la utilidad de las bases de datos distribuidas.
- Se han analizado las políticas de fragmentación de la información.

2. Crea bases de datos, definiendo su estructura y las características de sus elementos según el modelo relacional.

Criterios de evaluación:

- Se ha analizado el formato de almacenamiento de la información.
- Se han creado las tablas y las relaciones entre ellas.
- Se han seleccionado los tipos de datos adecuados.
- Se han definido los campos clave en las tablas.
- Se han implantado las restricciones reflejadas en el diseño lógico.
- Se han creado vistas.
- Se han creado los usuarios y se les han asignado privilegios.
- Se han utilizado asistentes, herramientas gráficas y los lenguajes de definición y control de datos.

CONTENIDOS

1. ALMACENAMIENTO DE LA INFORMACIÓN

procedimentales	- Clasificación de los sistemas gestores de bases de datos comerciales y libres.
-----------------	--

conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Introducción a los sistemas de información: <ul style="list-style-type: none"> • Sistemas de información orientados al proceso. <ul style="list-style-type: none"> ○ Ficheros: diseño lógico, diseño físico. ○ Gestión de ficheros, interacción con ficheros. ○ Tipos de ficheros (planos, indexados, acceso directo...) • Sistemas de información orientados a los datos: bases de datos. - Bases de datos: <ul style="list-style-type: none"> • Conceptos, usos y tipos según el modelo de datos y según la ubicación de la información. • Arquitectura de una base de datos: nivel interno, conceptual y externo. - Sistemas gestores de bases de datos: <ul style="list-style-type: none"> • Funciones: descripción, manipulación, control. • Componentes. • Recursos humanos. - Funcionamiento del SGBD. - Tipos de SGBD: <ul style="list-style-type: none"> • Según el modelo lógico de datos: modelo jerárquico, de red, relacional, orientado a objetos. • Según el número de sitios: centralizados, distribuidos. - Bases de datos centralizadas y bases de datos distribuidas: <ul style="list-style-type: none"> • Arquitectura. • Ventajas y desventajas. - Técnicas de fragmentación: vertical, horizontal, mixta.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Reconocimiento de la utilidad de un sistema gestor de bases de datos. - Reconocimiento y valoración de las técnicas de organización y gestión en la realización de las tareas de la profesión. - Valoración de la utilidad de las bases de datos distribuidas.

2. BASES DE DATOS RELACIONALES

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Utilización de asistentes, herramientas gráficas y lenguajes de definición y control de datos. - Análisis del formato de almacenamiento de la información. - Creación de tablas y las relaciones entre ellas. - Implantación de las restricciones reflejadas en el diseño lógico. - Creación de índices. - Creación de vistas. - Creación de usuarios. - Asignación de permisos a usuarios.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Modelos de datos: <ul style="list-style-type: none"> • Definición. • Clasificación: conceptual (modelo entidad/relación), lógico (modelo relacional), físico. - Terminología del modelo relacional: <ul style="list-style-type: none"> • Relación o tabla. • Tuplas o filas de la relación.

	<ul style="list-style-type: none"> • Atributos o columnas de la relación. • Esquema de una relación. • Instancia de una relación. <p>- Lenguaje de descripción de datos (DDL):</p> <ul style="list-style-type: none"> • Creación, modificación y eliminación de objetos de la base de datos: tablas, vistas, índices, usuarios, roles, sinónimos. • Creación de tablas. Tipos de datos. Claves primarias. Claves ajenas o extranjeras. Valor NULL. Restricciones de validación. <p>- Lenguaje de control de datos (DCL):</p> <ul style="list-style-type: none"> • Asignación de privilegios a roles y usuarios. Tipos de privilegios: de sistema o sobre la base de datos. Sobre objetos de la base de datos.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Interés por el cumplimiento de los requisitos de seguridad. - Adopción de medidas para mantener la integridad y consistencia de la información.

CRÉDITO FORMATIVO	Realización de consultas y tratamiento de datos	Duración	50
Código	048425		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Bases de datos	Duración	198
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Bases de datos relacionales	Duración	43
	Programación de bases de datos		35
	Diseño de modelos relacionales normalizados		35
	Bases de datos objeto-relacionales		35

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Consulta la información almacenada en una base de datos, empleando asistentes, herramientas gráficas y el lenguaje de manipulación de datos.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado las herramientas y sentencias para realizar consultas.
- Se han realizado consultas simples sobre una tabla.
- Se han realizado consultas sobre el contenido de varias tablas mediante composiciones internas.
- Se han realizado consultas sobre el contenido de varias tablas mediante composiciones externas.
- Se han realizado consultas resumen.
- Se han realizado consultas con subconsultas.

2. Modifica la información almacenada en la base de datos utilizando asistentes, herramientas gráficas y el lenguaje de manipulación de datos.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado las herramientas y sentencias para modificar el contenido de la base de datos.
- Se han insertado, borrado y actualizado datos en las tablas.
- Se ha incluido en una tabla la información resultante de la ejecución de una consulta.
- Se han diseñado guiones de sentencias para llevar a cabo tareas complejas.
- Se ha reconocido el funcionamiento de las transacciones.
- Se han anulado, parcial o totalmente, los cambios producidos por una transacción.
- Se han identificado los efectos de las distintas políticas de bloqueo de registros.
- Se han adoptado medidas para mantener la integridad y consistencia de la información.

CONTENIDOS

1. REALIZACIÓN DE CONSULTAS

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Utilización de herramientas gráficas proporcionadas por el sistema gestor y sentencias SQL para la realización de consultas. - Realización de consultas simples sobre una tabla.
-----------------	---

	<ul style="list-style-type: none"> - Realización de consultas que generan valores de resumen. - Realización de consultas sobre el contenido de varias tablas mediante composiciones internas. - Realización de consultas sobre el contenido de varias tablas mediante composiciones externas. - Realización de consultas con subconsultas.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Consultas de datos con SQL: La sentencia SELECT (Sintaxis. Cálculos. Concatenación de textos. Condiciones WHERE —operadores, valores lógicos, LIKE, IS NULL—). - Selección y ordenación de registros. Tratamiento de valores nulos. Cláusula ORDER BY. - Consultas de resumen: <ul style="list-style-type: none"> • Agrupamiento de registros (cláusula GROUP BY). • Funciones de cálculo con grupos. • Restricciones (cláusula HAVING). - Consultas sobre múltiples tablas: producto cartesiano de tablas, asociación de tablas, unión de consultas. - Composiciones internas y externas: <ul style="list-style-type: none"> • Vistas: creación, listado de vistas, borrado de vistas. • Combinaciones especiales: uniones, intersecciones, diferencia. - Consultas complejas. Funciones: numéricas (redondeo, matemáticas), de caracteres, de trabajo con nulos, de fechas e intervalos, de conversión. - Subconsultas: <ul style="list-style-type: none"> • Uso de subconsultas de múltiples filas: ANY, ALL, IN, NOT IN, EXISTS, NOT EXISTS. • Uso en la instrucción UPDATE, DELETE.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración de las ventajas e inconvenientes de las distintas opciones válidas para llevar a cabo una consulta determinada. - Actitud ordenada y metódica durante la realización de las tareas y perseverancia ante las dificultades.

2. TRATAMIENTO DE DATOS

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Utilización de herramientas gráficas proporcionadas por el sistema gestor o herramientas externas al gestor para la edición (inserción, borrado, actualización) de la información. - Utilización de diferentes modelos de transacciones y de consultas. - Identificación de los efectos de las distintas políticas de bloqueo de registros. - Inclusión en una tabla de la información resultante de la ejecución de una consulta.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Transacciones: El lenguaje DML. - Sentencias DML: <ul style="list-style-type: none"> • Inserción de registros: INSERT. • Borrado de registros: DELETE. • Modificación de registros: UPDATE. - Sentencias de procesamiento de transacciones: Commit, Rollback. - Sentencias de relleno de registros a partir de filas de una consulta: INSERT INTO... SELECT...



	- Problemas de concurrencia: políticas de bloqueo.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none">- Adopción de medidas para mantener la integridad y consistencia de la información.- Actitud ordenada y metódica durante la realización de las tareas y perseverancia ante las dificultades.

CRÉDITO FORMATIVO	Programación de bases de datos	Duración	35
Código	048435		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Bases de datos	Duración	198
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Bases de datos relacionales	Duración	43
	Realización de consultas y tratamiento de datos		50
	Diseño de modelos relacionales normalizados		35
	Bases de datos objeto-relacionales		35

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Desarrolla procedimientos almacenados, evaluando y utilizando las sentencias del lenguaje incorporado en el sistema gestor de bases de datos.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado las diversas formas de automatizar tareas.
- Se han reconocido los métodos de ejecución de guiones.
- Se han identificado las herramientas disponibles para editar guiones.
- Se han definido y utilizado guiones para automatizar tareas.
- Se ha hecho uso de las funciones proporcionadas por el sistema gestor.
- Se han definido funciones de usuario.
- Se han utilizado estructuras de control de flujo.
- Se han definido disparadores.
- Se han utilizado cursores.

CONTENIDOS

1. PROGRAMACIÓN DE BASES DE DATOS

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Definición y utilización de guiones para la automatización de tareas. - Definición de funciones de usuario y uso de funciones del sistema gestor. - Definición de disparadores, utilización de estructuras de control de flujo y uso de cursores.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Herramientas y sentencias (PL/SQL, Transact-SQL...) para redactar guiones y generar procedimientos de ejecución. - Herramientas disponibles para: <ul style="list-style-type: none"> • Codificación de guiones para sentencias. • Depuración de guiones. • Prueba de guiones de sentencias. - Lenguaje de programación (PL/SQL, Transact-SQL...) - Guiones: <ul style="list-style-type: none"> • Tipos de guiones:

	<ul style="list-style-type: none"> ○ Guiones simples. ○ Procedimientos y funciones almacenados. ○ Disparadores. <ul style="list-style-type: none"> ● Métodos de ejecución de guiones. - Tipos de datos, identificadores, variables de sistema y variables de usuario, operadores, funciones. - Estructuras: <ul style="list-style-type: none"> ● De control. ● Funcionales: módulos (procedimientos y funciones). - Eventos: <ul style="list-style-type: none"> ● Asociados a operaciones: de inserción de registros, de actualización de registros, de eliminación de registros. - Disparadores: creación y eliminación. - Excepciones: <ul style="list-style-type: none"> ● Tipos: predefinidos, definidos por el usuario o la usuaria. - Cursores: implícitos, explícitos, para actualizar filas.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración de la importancia de automatizar tareas administrativas. - Disposición a la planificación de las propias tareas y a la autoevaluación de lo conseguido. - Adopción de medidas para mantener la integridad y consistencia de la información.

CRÉDITO FORMATIVO	Diseño de modelos relacionales normalizados	Duración	35
Código	048445		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Bases de datos	Duración	198
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Bases de datos relacionales	Duración	43
	Realización de consultas y tratamiento de datos		50
	Programación de bases de datos		35
	Bases de datos objeto-relacionales		35

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Diseña modelos relacionales normalizados, interpretando diagramas entidad/relación.

Criterios de evaluación:

- Se han utilizado herramientas gráficas para representar el diseño lógico.
- Se han identificado las tablas del diseño lógico.
- Se han identificado los campos que forman parte de las tablas del diseño lógico.
- Se han analizado las relaciones entre las tablas del diseño lógico.
- Se han identificado los campos clave.
- Se han aplicado reglas de integridad.
- Se han aplicado reglas de normalización.
- Se han analizado y documentado las restricciones que no pueden plasmarse en el diseño lógico.

CONTENIDOS

1. INTERPRETACIÓN DE DIAGRAMAS ENTIDAD/RELACIÓN

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Utilización de herramientas gráficas para representar el diseño lógico. - Aplicación de las reglas de normalización sobre el modelo lógico. - Aplicación de las reglas de integridad. - Documentación de las restricciones que no pueden plasmarse en el diseño lógico.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Diseño conceptual de bases de datos: <ul style="list-style-type: none"> • Modelo entidad/relación. • Componentes del modelo: entidad (fuerte y débil), relación, atributos. • Modelo entidad/relación extendido: relaciones ISA (generalización y especialización). - El modelo relacional: terminología del modelo relacional. Características de una relación. Claves primarias y claves ajenas. - Estructura de las bases de datos relacionales: <ul style="list-style-type: none"> • Relación o tabla. • Tupla.

	<ul style="list-style-type: none"> • Claves (candidata, primaria, alternativa, ajena o extranjera). - Paso del diagrama E/R al modelo relacional. - Transformación de relaciones 1:1, 1:N, M:N. - Normalización de modelos relacionales: <ul style="list-style-type: none"> • Primera Forma Normal (1FN). • Dependencias funcionales: Segunda Forma Normal (2FN). Tercera Forma Normal (3FN). Forma Normal de Boyce-Codd (FNBC).
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Actitud ordenada y metódica durante la realización de las tareas y perseverancia ante las dificultades. - Reconocimiento y valoración de las técnicas de organización y gestión en la realización de las tareas de la profesión.

CRÉDITO FORMATIVO	Bases de datos objeto-relacionales	Duración	35
Código	048455		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Bases de datos	Duración	198
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Bases de datos relacionales	Duración	43
	Realización de consultas y tratamiento de datos		50
	Programación de bases de datos		35
	Diseño de modelos relacionales normalizados		35

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Gestiona la información almacenada en Bases de Datos Objeto-Relacionales, evaluando y utilizando las posibilidades que proporciona el sistema gestor.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado las características de las Bases de Datos Objeto-Relacionales.
- Se han creado tipos de datos objeto, sus atributos y métodos.
- Se han creado tablas de objetos y tablas de columnas tipo objeto.
- Se han creado tipos de datos colección.
- Se han realizado consultas.
- Se ha modificado la información almacenada manteniendo la integridad y consistencia de los datos.

CONTENIDOS

1. USO DE BASES DE DATOS OBJETO-RELACIONALES

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Creación de tipos de datos objeto. - Creación de tablas objeto. - Creación de tablas de columna tipo objeto. - Creación de tipos de datos colección. - Inserción de objetos. - Definición de métodos para los tipos. - Realización de consultas a BDOR. - Actualización de la información de una BDOR. - Borrado de los objetos de una BDOR.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Bases de Datos Objeto-Relacionales (BDOR). Características. - Tipos de datos objeto. Estructura de un tipo de objeto (especificación, cuerpo). - Tipos de objetos. Definición. Componentes (atributos, métodos, sobrecarga, constructores). - Herencia. - Tabla de objetos y tablas con columna tipo objeto.

	<ul style="list-style-type: none"> - Identificadores; referencias. - Declaración e inicialización de objetos: declaración de objetos. Inicialización de objetos. Acceso a los atributos. - Invocación de constructores y métodos: <ul style="list-style-type: none"> • Paso de parámetros a un constructor. • Invocación de métodos. - Tipos de datos colección. - Manipulación de objetos: <ul style="list-style-type: none"> • Selección de objetos: cláusula SELECT. • Inserción de objetos: cláusula INSERT. • Actualización de objetos: cláusula UPDATE. • Borrado de objetos: cláusula DELETE.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración de la utilidad de las Bases de Datos Objeto-Relacionales. - Adopción de medidas para mantener la integridad y consistencia de la información.

CRÉDITO FORMATIVO	Introducción a la programación orientada a objetos	Duración	60
Código	048515		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Programación	Duración	264
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Diseño modular	Duración	40
	Entrada, salida y manipulación de la información		60
	Características avanzadas de la programación orientada a objetos		40
	Gestión de bases de datos		64

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Reconoce la estructura de un programa informático, identificando y relacionando los elementos propios del lenguaje de programación utilizado.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado los bloques que componen la estructura de un programa informático.
- Se han creado proyectos de desarrollo de aplicaciones.
- Se han utilizado entornos integrados de desarrollo.
- Se han identificado los distintos tipos de variables y la utilidad específica de cada uno.
- Se ha modificado el código de un programa, para crear y utilizar variables.
- Se han creado y utilizado constantes y literales.
- Se han clasificado, reconocido y utilizado en expresiones los operadores del lenguaje.
- Se ha comprobado el funcionamiento de las conversiones de tipo explícita e implícita.
- Se han introducido comentarios en el código.

2. Escribe y prueba programas sencillos, reconociendo y aplicando los fundamentos de la programación orientada a objetos.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado los fundamentos de la programación orientada a objetos.
- Se han escrito programas simples.
- Se han instanciado objetos a partir de clases predefinidas.
- Se han utilizado métodos y propiedades de los objetos.
- Se han escrito llamadas a métodos estáticos.
- Se han utilizado parámetros en la llamada a métodos.
- Se han incorporado y utilizado librerías de objetos.
- Se han utilizado constructores.
- Se ha utilizado el entorno integrado de desarrollo en la creación y compilación de programas simples.

3. Escribe y depura código, analizando y utilizando las estructuras de control del lenguaje.

Criterios de evaluación:

- Se ha escrito y probado código que haga uso de estructuras de selección.
- Se han utilizado estructuras de repetición.

- c) Se han reconocido las posibilidades de las sentencias de salto.
- d) Se ha escrito código utilizando control de excepciones.
- e) Se han creado programas ejecutables utilizando diferentes estructuras de control.
- f) Se han probado y depurado los programas.
- g) Se ha comentado y documentado el código.

CONTENIDOS

1. IDENTIFICACIÓN DE LOS ELEMENTOS DE UN PROGRAMA INFORMÁTICO

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de los bloques que componen la estructura de un programa informático. - Análisis de distintos entornos de desarrollo integrado. - Identificación y uso de los elementos que forman parte de un programa: variables, constantes, literales. - Evaluación y uso de expresiones siguiendo las reglas de prioridad de los operadores. - Comprobación de las conversiones de tipo implícitas y explícitas. - Inserción de comentarios en el código.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Estructura de un programa y bloques fundamentales. - Características de uso y declaración de variables. - Tipos de datos: primitivos, referenciados, enumerados. - Concepto de literal. - Características de uso y declaración de constantes. - Operadores (aritméticos, lógicos, de relación, unitarios, a nivel de bits, de asignación, condicional). - Prioridad y orden de evaluación. - Reglas de evaluación de expresiones. - Conversiones de tipo: implícita y explícita. - Comentarios dentro del código.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Disposición e iniciativa personal para la innovación en la programación de aplicaciones. - Valoración de las ventajas del uso de un entorno de desarrollo integrado. - Valoración de la importancia de comentar el código.

2. UTILIZACIÓN DE OBJETOS

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de los fundamentos de la programación orientada a objetos. - Diseño e implementación de una clase de objetos. - Instanciación de objetos. - Utilización de métodos y propiedades de los objetos. - Utilización de parámetros en la llamada a métodos. - Incorporación y utilización de librerías de objetos. - Uso de constructores. - Uso de un entorno integrado de desarrollo en la creación y compilación de programas simples.
-----------------	---

conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Características de los objetos y de las clases. - Propiedades o atributos de los objetos. - Concepto de método. - Control de acceso a los miembros de una clase: <ul style="list-style-type: none"> • Acceso predeterminado. • Acceso público. • Acceso privado. • Acceso protegido. - Herramientas para la programación de la consola: entrada y salida de información. - Concepto de método estático. - Parámetros y valores devueltos. - Librerías de objetos. - Concepto de constructor. - Destrucción de objetos y liberación de memoria.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Interés por este tipo de lenguajes y su aplicación. - Iniciativa para aportar ideas en el diseño. - Actitud ordenada y metódica durante la realización de las tareas y perseverancia ante las dificultades.

3. USO DE ESTRUCTURAS DE CONTROL

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Implementación y prueba de código que haga uso de las diferentes estructuras de control: <ul style="list-style-type: none"> • Estructuras de selección. • Estructuras de repetición. - Reconocimiento de las posibilidades de las sentencias de salto. - Diseño de código utilizando control de excepciones. - Creación de programas ejecutables utilizando diferentes estructuras de control. - Prueba y depuración de los programas usando un entorno de desarrollo integrado. - Introducción de comentarios y documentación del código.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Estructuras de selección: <ul style="list-style-type: none"> • Sentencia "if". • Anidamiento de sentencias "if". • Sentencia "switch". - Estructuras de repetición: <ul style="list-style-type: none"> • Sentencia "while". • Sentencia "do while". • Sentencia "for". • Bucles anidados. - Estructuras de salto. - Control de excepciones. - Herramientas de documentación.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Iniciativa para aportar ideas, colaboración con el grupo y respeto en la comunicación.

- | | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">- Creatividad en las aportaciones al diseño de los programas.- Valoración de la fase de prueba y depuración de los programas. |
|--|--|

CRÉDITO FORMATIVO	Diseño modular	Duración	40
Código	048525		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Programación	Duración	264
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Introducción a la programación orientada a objetos	Duración	60
	Entrada, salida y manipulación de la información		60
	Características avanzadas de la programación orientada a objetos		40
	Gestión de bases de datos		64

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Desarrolla programas organizados en clases, analizando y aplicando los principios de la programación orientada a objetos.

Criterios de evaluación:

- Se han reconocido la sintaxis, estructura y componentes típicos de una clase.
- Se han definido clases.
- Se han definido propiedades y métodos.
- Se han creado constructores.
- Se han desarrollado programas que instancien y utilicen objetos de las clases creadas anteriormente.
- Se han utilizado mecanismos para controlar la visibilidad de las clases y de sus miembros.
- Se han definido y utilizado clases heredadas.
- Se han creado y utilizado métodos estáticos.
- Se han definido y utilizado interfaces.
- Se han creado y utilizado conjuntos y librerías de clases.

CONTENIDOS

1. DESARROLLO DE CLASES

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Reconocimiento de la sintaxis, estructura y componentes de una clase. - Implementación de clases. - Declaración de las propiedades y métodos de la clase. - Creación de constructores. - Implementación de aplicaciones que instancien y utilicen objetos de las clases creadas anteriormente. - Uso de mecanismos para controlar la visibilidad de las clases y de sus miembros. - Definición y uso de clases heredadas. - Creación y uso de métodos estáticos. - Definición y uso de interfaces. - Creación y uso de librerías de clases.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Concepto de clase.

	<ul style="list-style-type: none"> - Estructura y miembros de una clase. - Herramientas de definición de los atributos y control de acceso. - Herramientas de declaración de métodos y argumentos. - Herramientas de diseño de constructores y sobrecarga del constructor. - Encapsulación y visibilidad. - Concepto de clase heredada. - Paquetes y protección de clases.
<p>actitudinales</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Actitud ordenada y metódica durante la realización de las tareas y perseverancia ante las dificultades. - Predisposición al cambio y mejora de forma autónoma. - Iniciativa para aportar ideas, colaboración con el grupo y respeto en la comunicación. - Creatividad en las aportaciones.

CRÉDITO FORMATIVO	Entrada, salida y manipulación de la información	Duración	60
Código	048535		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Programación	Duración	264
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Introducción a la programación orientada a objetos	Duración	60
	Diseño modular		40
	Características avanzadas de la programación orientada a objetos		40
	Gestión de bases de datos		64

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Realiza operaciones de entrada y salida de información, utilizando procedimientos específicos del lenguaje y librerías de clases.

Criterios de evaluación:

- Se ha utilizado la consola para realizar operaciones de entrada y salida de información.
- Se han aplicado formatos en la visualización de la información.
- Se han reconocido las posibilidades de entrada/salida del lenguaje y las librerías asociadas.
- Se han utilizado ficheros para almacenar y recuperar información.
- Se han creado programas que utilicen diversos métodos de acceso al contenido de los ficheros.
- Se han utilizado las herramientas del entorno de desarrollo para crear interfaces gráficos de usuario simples.
- Se han programado controladores de eventos.
- Se han escrito programas que utilicen interfaces gráficos para la entrada y salida de información.

2. Escribe programas que manipulen información, seleccionando y utilizando tipos avanzados de datos.

Criterios de evaluación:

- Se han escrito programas que utilicen *arrays*.
- Se han reconocido las librerías de clases relacionadas con tipos de datos avanzados.
- Se han utilizado listas para almacenar y procesar información.
- Se han utilizado iteradores para recorrer los elementos de las listas.
- Se han reconocido las características y ventajas de cada una de las colecciones de datos disponibles.
- Se han creado clases y métodos genéricos.
- Se han utilizado expresiones regulares en la búsqueda de patrones en cadenas de texto.
- Se han identificado las clases relacionadas con el tratamiento de documentos XML.
- Se han realizado programas que realicen manipulaciones sobre documentos XML.

CONTENIDOS

1. LECTURA Y ESCRITURA DE INFORMACIÓN

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de los flujos que forman parte de una aplicación. - Utilización de la consola para realizar operaciones de entrada y salida de información.
-----------------	---

	<ul style="list-style-type: none"> - Uso de salida con formato. - Diseño de aplicaciones utilizando ficheros para almacenar y recuperar información. - Elección del método de acceso adecuado al contenido de los ficheros. - Uso de las herramientas de diseño del entorno de desarrollo para crear interfaces gráficos de usuario simples. - Programación de controladores de eventos. - Implementación de programas que utilicen interfaces gráficos para la entrada y salida de información.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Concepto de flujo. - Tipos de flujos: flujos de bytes y flujos de caracteres. - Flujos predeterminados. - Clases relativas a flujos. - Herramientas de entrada de datos desde teclado. - Herramientas de salida de datos a la pantalla. - Ficheros de datos. Concepto de registro. - Operaciones con ficheros: <ul style="list-style-type: none"> • Apertura y cierre de ficheros. Modos de acceso. • Lectura y escritura. • Añadir y eliminar información. • Búsqueda. • Modificación y actualización. - Almacenamiento de objetos en ficheros. Persistencia. Concepto de serialización. - Interfaces gráficas y herramientas de diseño. - Concepto de evento. - Manejo de eventos.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Autonomía ante las dificultades que pueden surgir en la puesta en funcionamiento y en el uso. - Curiosidad e iniciativa para aportar ideas y soluciones. - Planificación metódica de las tareas de diseño.

2. APLICACIÓN DE LAS ESTRUCTURAS DE ALMACENAMIENTO

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Diseño e implementación de programas utilizando <i>arrays</i>. - Análisis sobre la necesidad del uso de estructuras dinámicas. - Desarrollo de aplicaciones que implementen listas y prueben las operaciones asociadas sobre ellas. - Creación de clases y métodos genéricos. - Análisis de las características y ventajas de uso de las colecciones de datos que ofrece el lenguaje. - Identificación de las clases relacionadas con el tratamiento de documentos XML. - Implementación de programas que realicen manipulaciones sobre documentos XML.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Concepto de estructura. - Definición y características de las matrices o <i>arrays</i>. - Herramientas de uso de <i>arrays</i>: declaración, inicialización, acceso a sus componentes.

	<ul style="list-style-type: none"> - Características y herramientas de uso de los <i>arrays</i> multidimensionales. - Cadenas de caracteres. Operaciones de lectura y escritura. - Clases que ofrece el lenguaje para el manejo de cadenas de caracteres. - Estructuras dinámicas: listas. - Operaciones con listas lineales: inserción, búsqueda, recorrido, borrado. - Listas circulares y doblemente enlazadas. - Concepto y características de las pilas y las colas. - Características de las colecciones de objetos.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Planificación metódica de las tareas a realizar en la declaración de estructuras. - Predisposición al cambio y mejora de forma autónoma. - Profesionalidad y responsabilidad en la consecución de los objetivos. - Iniciativa para aportar ideas, colaboración con el grupo y respeto en la comunicación.

CRÉDITO FORMATIVO	Características avanzadas de la programación orientada a objetos		Duración	40
Código	048545			
Familia profesional	Informática y Comunicaciones			
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3	
Módulo profesional	Programación	Duración	264	
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Introducción a la programación orientada a objetos	Duración	60	
	Diseño modular		40	
	Entrada, salida y manipulación de la información		60	
	Gestión de bases de datos		64	

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Desarrolla programas aplicando características avanzadas de los lenguajes orientados a objetos y del entorno de programación.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado los conceptos de herencia, superclase y subclase.
- Se han utilizado modificadores para bloquear y forzar la herencia de clases y métodos.
- Se ha reconocido la incidencia de los constructores en la herencia.
- Se han creado clases heredadas que sobrescriban la implementación de métodos de la superclase.
- Se han diseñado y aplicado jerarquías de clases.
- Se han probado y depurado las jerarquías de clases.
- Se han realizado programas que implementen y utilicen jerarquías de clases.
- Se ha comentado y documentado el código.

CONTENIDOS

1. UTILIZACIÓN AVANZADA DE CLASES

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de los conceptos de herencia, superclase y subclase. - Utilización de modificadores de control de acceso de clases y métodos. - Implementación de clases heredadas que sobrescriban métodos de la superclase. - Diseño y aplicación de jerarquías de clases. - Prueba y depuración de las jerarquías de clases. - Diseño de programas que implementen y utilicen jerarquías de clases. - Introducción de comentarios y documentación del código.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Composición de clases: <ul style="list-style-type: none"> • Modificadores de acceso a los miembros de la clase. • Atributos. • Métodos. - Concepto de herencia. - Jerarquía de clases: superclases y subclases. - Tipos de clases y métodos:



	<ul style="list-style-type: none">• Abstractos.• Finales.- Constructores de las subclases.- Destrucción de las subclases.- Acceso a métodos de la superclase.- Redefinición de métodos de la superclase.- Concepto de polimorfismo.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none">- Predisposición al cambio y mejora de forma autónoma.- Actitud positiva ante las dificultades y problemas que pueden surgir.- Creatividad en las aportaciones a la solución.

CRÉDITO FORMATIVO	Gestión de bases de datos	Duración	64
Código	048555		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Programación	Duración	264
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Introducción a la programación orientada a objetos	Duración	60
	Diseño modular		40
	Entrada, salida y manipulación de la información		60
	Características avanzadas de la programación orientada a objetos		40

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Utiliza Bases de Datos Orientadas a Objetos, analizando sus características y aplicando técnicas para mantener la persistencia de la información.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado las características de las Bases de Datos Orientadas a Objetos.
- Se ha analizado su aplicación en el desarrollo de aplicaciones mediante lenguajes orientados a objetos.
- Se han instalado sistemas gestores de bases de datos orientados a objetos.
- Se han clasificado y analizado los distintos métodos soportados por los sistemas gestores para la gestión de la información almacenada.
- Se han creado bases de datos y las estructuras necesarias para el almacenamiento de objetos.
- Se han programado aplicaciones que almacenen objetos en las bases de datos creadas.
- Se han realizado programas para recuperar, actualizar y eliminar objetos de las bases de datos.
- Se han realizado programas para almacenar y gestionar tipos de datos estructurados, compuestos y relacionados.

2. Gestiona información almacenada en bases de datos relacionales manteniendo la integridad y consistencia de los datos.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado las características y métodos de acceso a sistemas gestores de bases de datos relacionales.
- Se han programado conexiones con bases de datos.
- Se ha escrito código para almacenar información en bases de datos.
- Se han creado programas para recuperar y mostrar información almacenada en bases de datos.
- Se han efectuado borrados y modificaciones sobre la información almacenada.
- Se han creado aplicaciones que ejecuten consultas sobre bases de datos.
- Se han creado aplicaciones para posibilitar la gestión de información presente en bases de datos relacionales.

CONTENIDOS

1. MANTENIMIENTO DE LA PERSISTENCIA DE LOS OBJETOS

procedimentales

- Identificación de las características de las Bases de Datos Orientadas a Objetos.
- Instalación del gestor de bases de datos.

	<ul style="list-style-type: none"> - Clasificación y análisis de los distintos métodos soportados por los sistemas gestores para la gestión de la información almacenada. - Creación de bases de datos y de las estructuras necesarias para el almacenamiento de objetos. - Diseño de aplicaciones que almacenen objetos en las bases de datos creadas. - Creación de programas para recuperar, actualizar y eliminar objetos de las bases de datos. - Realización de programas para almacenar y gestionar tipos de datos estructurados, compuestos y relacionados.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Bases de Datos Orientadas a Objetos. Características. - Tipos de datos básicos y estructurados. - Características y sintaxis del lenguaje de definición de objetos. - Mecanismos de consulta. - El lenguaje de consultas: sintaxis, creación y evaluación de expresiones, operadores. - Tipos de datos objeto: atributos y métodos. - Concepto de herencia en el desarrollo de BDOO. - Herramientas de diseño de constructores. - Tipos de datos colección.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Profesionalidad y responsabilidad en la consecución de los objetivos finales de la tarea en los plazos marcados. - Creatividad en las aportaciones a la solución. - Actitud positiva ante las dificultades y problemas que pueden surgir.

2.GESTIÓN DE BASES DE DATOS RELACIONALES

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de las características y métodos de acceso a sistemas gestores de bases de datos relacionales. - Programación de conexiones con bases de datos relacionales. - Creación de código para almacenar información en bases de datos. - Creación de aplicaciones para mantener y gestionar la información almacenada en bases de datos que incluyan operaciones de alta, consulta, modificación y borrado. - Utilización de asistentes para la gestión de bases de datos relacionales.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Herramientas para el establecimiento de conexiones con bases de datos relacionales. - Sistemas de recuperación de la información almacenada en la base de datos. - Herramientas para manipular y actualizar la información. - Sintaxis y características del lenguaje de consultas sobre la base de datos.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Buena predisposición ante los errores y posibles problemas. - Autonomía para la búsqueda de soluciones. - Iniciativa para aportar ideas, colaboración con el grupo y respeto en la comunicación. - Predisposición al cambio y mejora de forma autónoma.

CRÉDITO FORMATIVO	Desarrollo de programas	Duración	33
Código	048713		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Entornos de desarrollo	Duración	99
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Verificación y optimización de programas	Duración	33
	Generación de diagramas		33

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Reconoce los elementos y herramientas que intervienen en el desarrollo de un programa informático, analizando sus características y las fases en las que actúan hasta llegar a su puesta en funcionamiento.

Criterios de evaluación:

- Se ha reconocido la relación de los programas con los componentes del sistema informático: memoria, procesador, periféricos, entre otros.
- Se han identificado las fases de desarrollo de una aplicación informática.
- Se han diferenciado los conceptos de código fuente, objeto y ejecutable.
- Se han reconocido las características de la generación de código intermedio para su ejecución en máquinas virtuales.
- Se han clasificado los lenguajes de programación.
- Se ha evaluado la funcionalidad ofrecida por las herramientas utilizadas en programación.

2. Evalúa entornos integrados de desarrollo, analizando sus características para editar código fuente y generar ejecutables.

Criterios de evaluación:

- Se han instalado entornos de desarrollo, propietarios y libres.
- Se han añadido y eliminado módulos en el entorno de desarrollo.
- Se ha personalizado y automatizado el entorno de desarrollo.
- Se ha configurado el sistema de actualización del entorno de desarrollo.
- Se han generado ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes en un mismo entorno de desarrollo.
- Se han generado ejecutables a partir de un mismo código fuente con varios entornos de desarrollo.
- Se han identificado las características comunes y específicas de diversos entornos de desarrollo.

CONTENIDOS

1. DESARROLLO DE SOFTWARE

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de las herramientas utilizadas para el desarrollo de software. - Clasificación de los lenguajes de programación e identificación de las características de los más difundidos. - Obtención de código ejecutable a través del código fuente: herramientas implicadas. Ejecución en máquinas virtuales.
-----------------	--

	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de las principales metodologías de desarrollo de software. Características y ámbitos de aplicación. - Identificación de la importancia del desarrollo a capas.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Concepto de programa informático. - Ingeniería del software. - Fases del proceso de desarrollo de software: análisis, diseño, codificación, pruebas, documentación, explotación y mantenimiento, entre otras. - Metodologías de desarrollo. - Código fuente, código objeto y código ejecutable; máquinas virtuales. - Relación del software con los componentes del sistema. - Arquitecturas de software. - Patrones de desarrollo. - Requerimientos operacionales: fiabilidad, disponibilidad, extensibilidad, escalabilidad, seguridad, manejabilidad, accesibilidad. - Roles que interactúan en el proceso de desarrollo del software: analista, programador o programadora, diseñador o diseñadora, arquitecto, entre otros. - Desarrollo a capas: clientela, presentación, negocio, integración, persistencia. - Entornos de producción, entornos de desarrollo.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Interés por este tipo de lenguajes y su aplicación. - Valoración de la importancia y las ventajas de la generación metódica de programas. - Disposición a la planificación de las propias tareas y a la autoevaluación de lo conseguido. - Interés por la producción (exploración) de soluciones técnicas ante problemas que se presenten y también como elemento de mejora del proceso.

2. INSTALACIÓN Y USO DE ENTORNOS DE DESARROLLO

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de las características y funciones de los entornos de desarrollo y de las opciones del mercado más importantes (libres y propietarias). - Instalación y personalización de un entorno de desarrollo con los módulos más habituales. - Uso de un entorno de desarrollo para la edición y generación de ejecutables. - Automatización del proceso de construcción de ejecutables. - Generación de ejecutables mediante código fuente de diferentes lenguajes en un mismo entorno de desarrollo. - Generación de ejecutables de un mismo código fuente en diversos entornos de desarrollo. - Configuración de un entorno de desarrollo para el desarrollo de un proyecto de forma colaborativa.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Entornos integrados de desarrollo. - Módulos y extensiones. - Herramientas para la automatización del proceso de construcción de ejecutables.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Actitud ordenada y metódica durante la realización de las tareas y perseverancia ante las dificultades.

	- Rigor en la evaluación de las herramientas.
--	---

CRÉDITO FORMATIVO	Verificación y optimización de programas	Duración	33
Código	048723		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Entornos de desarrollo	Duración	99
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Desarrollo de programas	Duración	33
	Generación de diagramas		33

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Verifica el funcionamiento de programas diseñando y realizando pruebas.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado los diferentes tipos de pruebas.
- Se han definido casos de prueba.
- Se han identificado las herramientas de depuración y prueba de aplicaciones ofrecidas por el entorno de desarrollo.
- Se han utilizado herramientas de depuración para definir puntos de ruptura y seguimiento.
- Se han utilizado las herramientas de depuración para examinar y modificar el comportamiento de un programa en tiempo de ejecución.
- Se han efectuado pruebas unitarias de clases y funciones.
- Se han implementado pruebas automáticas.
- Se han documentado las incidencias detectadas.

2. Optimiza código empleando las herramientas disponibles en el entorno de desarrollo.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado los patrones de refactorización más usuales.
- Se han elaborado las pruebas asociadas a la refactorización.
- Se ha revisado el código fuente usando un analizador de código.
- Se han identificado las posibilidades de configuración de un analizador de código.
- Se han aplicado patrones de refactorización con las herramientas que proporciona el entorno de desarrollo.
- Se ha realizado el control de versiones integrado en el entorno de desarrollo.
- Se han utilizado herramientas del entorno de desarrollo para documentar las clases.

CONTENIDOS

1. DISEÑO Y REALIZACIÓN DE PRUEBAS

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Creación de casos de prueba. - Identificación de herramientas de depuración ofrecidas por entornos de desarrollo. - Utilización de herramientas de depuración para definir puntos de ruptura y seguimiento. - Utilización de herramientas de depuración para examinar y modificar el comportamiento de un programa en tiempo de ejecución. - Ejecución de pruebas unitarias de clases y funciones.
-----------------	--

	<ul style="list-style-type: none"> - Implementación de pruebas automáticas. - Documentación de incidencias.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Tipos de prueba: unitarias, funcionales, estructurales, regresión, entre otras. - Casos de prueba. Estructura de los casos de prueba. - Pruebas de código: cubrimiento, valores límite, clases equivalente, entre otras. - Depuración del código. - Herramientas de depuración. - Puntos de ruptura. - Pruebas unitarias: herramientas. - Pruebas automáticas.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Rigor y responsabilidad en el proceso de depuración y prueba de las aplicaciones y en la elaboración de la documentación. - Reconocimiento del potencial de las nuevas tecnologías como elementos de consulta y apoyo. - Autonomía para desenvolverse en medios que no son los habituales con confianza y adoptando las medidas necesarias.

2. OPTIMIZACIÓN Y DOCUMENTACIÓN

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Elaboración de pruebas asociadas a la refactorización. - Revisión del código fuente usando un analizador de código. - Identificación de las posibilidades de configuración de un analizador de código. - Aplicación de patrones de refactorización utilizando las herramientas proporcionadas por el entorno de desarrollo. - Aplicación del control de versiones integrado en el entorno de desarrollo. - Documentación de las clases mediante el uso de herramientas proporcionadas por el entorno de desarrollo.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Refactorización. Concepto. Limitaciones. - Patrones de refactorización más habituales. - Herramientas de ayuda a la refactorización. - Analizador de código. - Control de versiones. Herramientas. - Documentación del código. Uso de comentarios. Alternativas.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Rigor y responsabilidad en el proceso de depuración y prueba de las aplicaciones y en la elaboración de la documentación. - Actitud ordenada y metódica durante la realización de las tareas y perseverancia ante las dificultades.

CRÉDITO FORMATIVO	Generación de diagramas	Duración	33
Código	048733		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Entornos de desarrollo	Duración	99
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Desarrollo de programas	Duración	33
	Verificación y optimización de programas		33

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Genera diagramas de clases, valorando su importancia en el desarrollo de aplicaciones y empleando las herramientas disponibles en el entorno.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado los conceptos básicos de la programación orientada a objetos.
- Se ha instalado el módulo del entorno integrado de desarrollo que permite la utilización de diagramas de clases.
- Se han identificado las herramientas para la elaboración de diagramas de clases.
- Se ha interpretado el significado de diagramas de clases.
- Se han trazado diagramas de clases a partir de las especificaciones de las mismas.
- Se ha generado código a partir de un diagrama de clases.
- Se ha generado un diagrama de clases mediante ingeniería inversa.

2. Genera diagramas de comportamiento, valorando su importancia en el desarrollo de aplicaciones y empleando las herramientas disponibles en el entorno.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado los distintos tipos de diagramas de comportamiento.
- Se ha reconocido el significado de los diagramas de casos de uso.
- Se han interpretado diagramas de interacción.
- Se han elaborado diagramas de interacción sencillos.
- Se ha interpretado el significado de diagramas de actividades.
- Se han elaborado diagramas de actividades sencillos.
- Se han interpretado diagramas de estados.
- Se han planteado diagramas de estados sencillos.

CONTENIDOS

1. ELABORACIÓN DE DIAGRAMAS DE CLASE

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de los diagramas de clase y su funcionalidad. - Instalación del módulo del entorno de desarrollo que permite el diagramado de clases. - Identificación de las funcionalidades y herramientas del módulo de diagramado de clases. - Generación de diagramas de clase a partir de especificaciones.
-----------------	---

	<ul style="list-style-type: none"> - Generación automática de código partiendo de los diagramas de clase. - Generación de diagramas de clase mediante ingeniería inversa.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Programación orientada a objetos. - UML. - Clases. Atributos, métodos y visibilidad. - Objetos, instanciación. - Diagramas de clase. Notación de los diagramas de clase. - Propiedades. Tipos. - Operaciones. Tipos. - Interfaces. - Relaciones entre clases: herencia, agregación, asociación, instanciación. - Ingeniería inversa. - Generación automática de código.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Curiosidad por descubrir la evolución en los lenguajes de programación. - Disposición e iniciativa ante nuevas tareas y para la innovación. - Autonomía para desenvolverse en medios que no son los habituales con confianza y adoptando las medidas necesarias.

2. ELABORACIÓN DE DIAGRAMAS DE COMPORTAMIENTO

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Instalación del módulo del entorno de desarrollo que permite la generación de diagramas de comportamiento. - Interpretación y elaboración de diagramas de casos de uso. - Interpretación y elaboración de diagramas de interacción sencillos. - Interpretación y elaboración de diagramas de actividades sencillos. - Interpretación y elaboración de diagramas de estados sencillos.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - UML. - Diagramas de comportamiento. Tipos y campo de aplicación. - Diagramas de casos de uso. Actores, escenario, relación de comunicación. - Diagramas de secuencia. Línea de vida de un objeto, activación, envío de mensajes. - Diagramas de colaboración. Objetos, mensajes.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Curiosidad por descubrir la evolución en los lenguajes de programación. - Disposición e iniciativa ante nuevas tareas y para la innovación. - Actitud positiva y de confianza en la propia capacidad para progresar.

CRÉDITO FORMATIVO	Sintaxis del lenguaje	Duración	40
Código	061214		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Desarrollo Web en entorno cliente	Duración	140
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Programación para clientes Web	Duración	40
	Modelo de objetos del documento DOM		30
	Comunicación asíncrona		30

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Selecciona las arquitecturas y tecnologías de programación sobre clientes web, identificando y analizando las capacidades y características de cada una.

Criterios de evaluación:

- Se han caracterizado y diferenciado los modelos de ejecución de código en el servidor y en el cliente web.
- Se han identificado las capacidades y mecanismos de ejecución de código de los navegadores web.
- Se han identificado y caracterizado los principales lenguajes relacionados con la programación de clientes web.
- Se han reconocido las particularidades de la programación de guiones y sus ventajas y desventajas sobre la programación tradicional.
- Se han verificado los mecanismos de integración de los lenguajes de marcas con los lenguajes de programación de clientes web.
- Se han reconocido y evaluado las herramientas de programación sobre clientes web.

2. Escribe sentencias simples, aplicando la sintaxis del lenguaje y verificando su ejecución sobre navegadores web.

Criterios de evaluación:

- Se ha seleccionado un lenguaje de programación de clientes web en función de sus posibilidades.
- Se han utilizado los distintos tipos de variables y operadores disponibles en el lenguaje.
- Se han identificado los ámbitos de utilización de las variables.
- Se han reconocido y comprobado las peculiaridades del lenguaje respecto a las conversiones entre distintos tipos de datos.
- Se han utilizado mecanismos de decisión en la creación de bloques de sentencias.
- Se han utilizado bucles y se ha verificado su funcionamiento.
- Se han añadido comentarios al código.
- Se han utilizado herramientas y entornos para facilitar la programación, prueba y depuración del código.

3. Escribe código, identificando y aplicando las funcionalidades aportadas por los objetos predefinidos del lenguaje.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado los objetos predefinidos del lenguaje.
- Se han analizado los objetos referentes a las ventanas del navegador y los documentos web que contienen.
- Se han escrito sentencias que utilicen los objetos predefinidos del lenguaje para cambiar el aspecto del navegador y el documento que contiene.
- Se han generado textos y etiquetas como resultado de la ejecución de código en el navegador.
- Se han escrito sentencias que utilicen los objetos predefinidos del lenguaje para interactuar con el usuario.

- f) Se han utilizado las características propias del lenguaje en documentos compuestos por varias ventanas y marcos.
- g) Se han utilizado *cookies* para almacenar información y recuperar su contenido.
- h) Se ha depurado y documentado el código.

CONTENIDOS

1. SELECCIÓN DE ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Integración del código cliente con etiquetas HTML. - Aplicación y verificación de los mecanismos de integración de los lenguajes de marcas con los lenguajes de programación de clientes web. - Evaluación de las herramientas de programación sobre clientes web.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Mecanismos de ejecución de código en el servidor y en un navegador web. Diferencias. - La programación de guiones. Ventajas e inconvenientes frente a la programación tradicional. - Capacidades y limitaciones de ejecución. - Lenguajes de marcas. - Lenguajes de programación en entorno cliente. - Tecnologías y lenguajes asociados.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Interés por las distintas formas y lenguajes de programación. - Disposición e iniciativa para la innovación y aportación de ideas. - Toma de conciencia de las implicaciones de licencias y derechos de autor en el uso de herramientas de programación. - Valoración de los criterios de calidad y seguridad en la evaluación de herramientas.

2. MANEJO DE LA SINTAXIS DEL LENGUAJE

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Selección de un lenguaje de programación de clientes web en función de sus posibilidades. - Utilización de los distintos tipos de variables y operadores disponibles en el lenguaje. - Uso de mecanismos de decisión en la creación de bloques de sentencias. - Uso y verificación de bucles. - Utilización de comentarios en el código. - Uso de herramientas y entornos para facilitar la programación, prueba y depuración del código.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Palabras reservadas. - Variables del sistema y de usuario. - Ámbitos de utilización de las variables. - Tipos de datos. - Conversiones de tipo. - Asignaciones. - Operadores y expresiones. - Comentarios al código.

	<ul style="list-style-type: none"> - Sentencias. Estructuras de control de flujo. Alternativas. Bucles. - Funciones y parámetros. - Procedimientos de prueba y depuración.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Interés por presentar un código legible (ordenado, con comentarios, bien indentado, ...) - Rigurosidad en la prueba y depuración de errores.

3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Uso de los objetos predefinidos del lenguaje en sentencias para cambiar el aspecto del navegador y el documento que contiene. - Generación de textos y etiquetas mediante la ejecución de código en el navegador. - Uso de objetos predefinidos del lenguaje en sentencias para interactuar con el usuario. - Uso de las características propias del lenguaje en documentos compuestos por varias ventanas y marcos. - Utilización de <i>cookies</i> para almacenar información y recuperar su contenido. - Depuración y documentación del código.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Los marcos y su aplicación. - Las ventanas y su apariencia. - La interacción con el usuario. - Las <i>cookies</i>. - Objetos nativos del lenguaje. - Objetos predefinidos asociados a la interacción con el navegador. - Objetos predefinidos asociados a la generación de texto y elementos HTML desde código. - Objetos predefinidos asociados a la creación de ventanas y a la comunicación entre ellas.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Curiosidad por conocer las posibilidades que ofrece el lenguaje. - Interés por usar el lenguaje de forma correcta y eficiente. - Creatividad en las aportaciones a la solución.

CRÉDITO FORMATIVO	Programación para clientes Web	Duración	40
Código	061224		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Desarrollo Web en entorno cliente	Duración	140
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Sintaxis del lenguaje	Duración	40
	Modelo de objetos del documento DOM		30
	Comunicación asíncrona		30

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Programa código para clientes web analizando y utilizando estructuras definidas por el usuario.

Criterios de evaluación:

- Se han clasificado y utilizado las funciones predefinidas del lenguaje.
- Se han creado y utilizado funciones definidas por el usuario.
- Se han reconocido las características del lenguaje relativas a la creación y uso de *arrays*.
- Se han creado y utilizado *arrays*.
- Se han reconocido las características de orientación a objetos del lenguaje.
- Se ha creado código para definir la estructura de objetos.
- Se han creado métodos y propiedades.
- Se ha creado código que haga uso de objetos definidos por el usuario.
- Se ha depurado y documentado el código.

2. Desarrolla aplicaciones web interactivas integrando mecanismos de manejo de eventos.

Criterios de evaluación:

- Se han reconocido las posibilidades del lenguaje de marcas relativas a la captura de los eventos producidos.
- Se han identificado las características del lenguaje de programación relativas a la gestión de los eventos.
- Se han diferenciado los tipos de eventos que se pueden manejar.
- Se ha creado un código que capture y utilice eventos.
- Se han reconocido las capacidades del lenguaje relativas a la gestión de formularios web.
- Se han validado formularios web utilizando eventos.
- Se han utilizado expresiones regulares para facilitar los procedimientos de validación.
- Se ha probado y documentado el código.

CONTENIDOS

1. PROGRAMACIÓN CON ARRAYS, FUNCIONES Y OBJETOS DEFINIDOS POR EL USUARIO

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Clasificación y uso de las funciones predefinidas del lenguaje. - Creación y uso de funciones definidas por el usuario. - Creación y uso de <i>arrays</i>. - Creación de código para definir la estructura de objetos. - Creación y uso de métodos y propiedades de los objetos.
-----------------	--

	<ul style="list-style-type: none"> - Creación de código que use objetos definidos por el usuario. - Depuración y documentación del código.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Lenguajes orientados a objetos. - Funciones predefinidas del lenguaje. - Funciones definidas por el usuario. - Llamadas a funciones. Definición de funciones. - Parámetros. - <i>Arrays</i>. - Objetos. - Constructores. - Métodos y propiedades. - Paso de mensajes.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Interés por el paradigma de objetos. - Valoración de la importancia de la reutilización de código en el desarrollo de los programas. - Disposición e iniciativa para optimizar el código. - Actitud ordenada y metódica en el desarrollo de las tareas. - Valoración de la importancia de una buena documentación en el proceso de desarrollo de una aplicación.

2. INTERACCIÓN CON EL USUARIO: EVENTOS Y FORMULARIOS

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Creación de un código que capture y utilice eventos. - Creación de formularios web. - Validación y envío de formularios web utilizando eventos. - Modificación de apariencia y comportamiento. - Uso de expresiones regulares para facilitar los procedimientos de validación. - Utilización de <i>cookies</i>. - Prueba y documentación del código.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Eventos. Tipos. - Modelo de gestión de eventos. - Los formularios. - Controles, sus propiedades y métodos. - Expresiones regulares.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración de la importancia del código reutilizable en las funciones de validación de formularios. - Autonomía en la solución de problemas. - Interés por realizar un trabajo riguroso.

CRÉDITO FORMATIVO	Modelo de objetos del documento DOM	Duración	30
Código	061234		
Familia profesional	Informática Y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Desarrollo Web en entorno cliente	Duración	140
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Sintaxis del lenguaje	Duración	40
	Programación para clientes Web		40
	Comunicación asíncrona		30

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Desarrolla aplicaciones web analizando y aplicando las características del modelo de objetos del documento.

Criterios de evaluación:

- Se ha reconocido el modelo de objetos del documento de una página web.
- Se han identificado los objetos del modelo, sus propiedades y métodos.
- Se ha creado y verificado un código que acceda a la estructura del documento.
- Se han creado nuevos elementos de la estructura y modificado elementos ya existentes.
- Se han asociado acciones a los eventos del modelo.
- Se han identificado las diferencias que presenta el modelo en diferentes navegadores.
- Se han programado aplicaciones web de forma que funcionen en navegadores con diferentes implementaciones del modelo.
- Se han independizado las tres facetas (contenido, aspecto y comportamiento) en aplicaciones web.

CONTENIDOS

1. UTILIZACIÓN DEL MODELO DE OBJETOS DEL DOCUMENTO (DOM)

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Creación y verificación de código que acceda a la estructura del documento. - Creación de nuevos elementos de la estructura y modificación de elementos ya existentes. - Acceso al documento desde código. - Asociación de acciones a los eventos del modelo. - Programación de aplicaciones web de forma que funcionen en distintos navegadores con diferentes implementaciones del modelo.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - El modelo de objetos del documento (DOM). - Objetos del modelo. Propiedades y métodos de los objetos. - Diferencias en las implementaciones del modelo. - Diferencias del modelo en distintos navegadores. - Contenido de la aplicación web. - Aspecto en aplicaciones web. - Comportamiento en aplicaciones web.



actitudinales	<ul style="list-style-type: none">- Valoración de la necesidad de estándares en la programación en entorno cliente.- Autonomía para desenvolverse en medios que no son los habituales con confianza.- Actitud ordenada y metódica durante la realización de las tareas y perseverancia ante las dificultades.- Rigor en las pruebas de verificación considerando las diferencias entre los distintos navegadores y las especificaciones dadas.
---------------	---

CRÉDITO FORMATIVO	Comunicación asíncrona	Duración	30
Código	061244		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Desarrollo Web en entorno cliente	Duración	140
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Sintaxis del lenguaje	Duración	40
	Programación para clientes Web		40
	Modelo de objetos del documento DOM		30

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Desarrolla aplicaciones web dinámicas, reconociendo y aplicando mecanismos de comunicación asíncrona entre cliente y servidor.

Criterios de evaluación:

- Se han evaluado las ventajas e inconvenientes de utilizar mecanismos de comunicación asíncrona entre cliente y servidor web.
- Se han analizado los mecanismos disponibles para el establecimiento de la comunicación asíncrona.
- Se han utilizado los objetos relacionados.
- Se han identificado sus propiedades y sus métodos.
- Se ha utilizado comunicación asíncrona en la actualización dinámica del documento web.
- Se han utilizado distintos formatos en el envío y recepción de información.
- Se han programado aplicaciones web asíncronas de forma que funcionen en diferentes navegadores.
- Se han clasificado y analizado librerías que faciliten la incorporación de las tecnologías de actualización dinámica a la programación de páginas web.
- Se han creado y depurado programas que utilicen estas librerías.

CONTENIDOS

1. UTILIZACIÓN DE MECANISMOS DE COMUNICACIÓN ASÍNCRONA

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Uso de los objetos relacionados con la comunicación asíncrona. - Análisis comparativo de las diferentes librerías y <i>frameworks</i> disponibles para la actualización dinámica del contenido y de la estructura del documento web. - Uso de la comunicación asíncrona en la actualización dinámica del documento web. - Uso de distintos formatos en el envío y recepción de información. - Programación de aplicaciones web asíncronas que funcionen en diferentes navegadores. - Clasificación y análisis de librerías que faciliten la incorporación de las tecnologías de actualización dinámica a la programación de páginas web. - Creación y depuración de programas que utilicen estas librerías.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - La comunicación asíncrona entre cliente y servidor web. - Mecanismos de comunicación asíncrona. Ventajas e inconvenientes. - Objetos relacionados. Métodos y propiedades.

	<ul style="list-style-type: none"> - Aplicaciones web dinámicas. - Librerías y <i>frameworks</i> orientados a la actualización dinámica. - Formatos para el envío y recepción de información. - Recursos. - Objeto XMLHttpRequest. - <i>Plugings</i> y <i>Widgets</i>.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración de la importancia de la aportación positiva derivada del uso de la comunicación asíncrona. - Disposición e iniciativa ante nuevas tareas y para la innovación.

CRÉDITO FORMATIVO	Programación Web en entorno servidor	Duración	60
Código	061314		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Desarrollo Web en entorno servidor	Duración	180
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Generación dinámica de páginas Web	Duración	30
	Acceso a datos		30
	Servicios Web, páginas Web interactivas y aplicaciones Web híbridas		60

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Selecciona las arquitecturas y tecnologías de programación web en entorno servidor, analizando sus capacidades y características propias.

Criterios de evaluación:

- Se han caracterizado y diferenciado los modelos de ejecución de código en el servidor y en el cliente web.
- Se han reconocido las ventajas que proporciona la generación dinámica de páginas web y sus diferencias con la inclusión de sentencias de guiones en el interior de las páginas web.
- Se han identificado los mecanismos de ejecución de código en los servidores web.
- Se han reconocido las funcionalidades que aportan los servidores de aplicaciones y su integración con los servidores web.
- Se han identificado y caracterizado los principales lenguajes y tecnologías relacionados con la programación web en entorno servidor.
- Se han verificado los mecanismos de integración de los lenguajes de marcas con los lenguajes de programación en entorno servidor.
- Se han reconocido y evaluado las herramientas de programación en entorno servidor.

2. Escribe sentencias ejecutables por un servidor web, reconociendo y aplicando procedimientos de integración del código en lenguajes de marcas.

Criterios de evaluación:

- Se han reconocido los mecanismos de generación de páginas web a partir de lenguajes de marcas con código embebido.
- Se han identificado las principales tecnologías asociadas.
- Se han utilizado etiquetas para la inclusión de código en el lenguaje de marcas.
- Se ha reconocido la sintaxis del lenguaje de programación que se ha de utilizar.
- Se han escrito sentencias simples y se han comprobado sus efectos en el documento resultante.
- Se han utilizado directivas para modificar el comportamiento predeterminado.
- Se han utilizado los distintos tipos de variables y operadores disponibles en el lenguaje.
- Se han identificado los ámbitos de utilización de las variables.

3. Escribe bloques de sentencias embebidos en lenguajes de marcas, seleccionando y utilizando las estructuras de programación.

Criterios de evaluación:

- Se han utilizado mecanismos de decisión en la creación de bloques de sentencias.
- Se han utilizado bucles y se ha verificado su funcionamiento.
- Se han utilizado *arrays* para almacenar y recuperar conjuntos de datos.
- Se han creado y utilizado funciones.
- Se han utilizado formularios web para interactuar con el usuario del navegador web.
- Se han empleado métodos para recuperar la información introducida en el formulario.
- Se han añadido comentarios al código.

4. Desarrolla aplicaciones web embebidas en lenguajes de marcas, analizando e incorporando funcionalidades según especificaciones.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado los mecanismos disponibles para el mantenimiento de la información que concierne a un cliente web concreto y se han señalado sus ventajas.
- Se han utilizado sesiones para mantener el estado de las aplicaciones web.
- Se han utilizado *cookies* para almacenar información en el cliente web y para recuperar su contenido.
- Se han identificado y caracterizado los mecanismos disponibles para la autenticación de usuarios.
- Se han escrito aplicaciones que integren mecanismos de autenticación de usuarios.
- Se han realizado adaptaciones a aplicaciones web existentes como gestores de contenidos u otras.
- Se han utilizado herramientas y entornos para facilitar la programación, prueba y depuración del código.

CONTENIDOS

1. SELECCIÓN DE ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de las ventajas de la generación dinámica de páginas web, frente a la inclusión de sentencias de guiones en las páginas web. - Análisis de los mecanismos de ejecución de código en los servidores web. - Verificación de los mecanismos de integración de los lenguajes de marcas con los lenguajes de programación en entorno servidor. - Evaluación de las herramientas de programación en entorno servidor.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Modelos de programación: Cliente vs. Servidor. Diferencias. - La generación dinámica de páginas web. Ventajas: <ul style="list-style-type: none"> • Mecanismos de ejecución de código en un servidor web. • Lenguajes de programación web en entorno servidor. • Integración con los lenguajes de marcas. • Herramientas de programación en entorno servidor: editores y compiladores. - Servidores de aplicaciones. Funcionalidades y uso. - Integración con los servidores web.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Predisposición a considerar positivamente las necesidades de formación que aparecen en una situación de cambio. - Disposición a la planificación de las propias tareas y a la autoevaluación de lo conseguido.

2. INSERCIÓN DE CÓDIGO EN PÁGINAS WEB	
procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Creación de páginas web mediante el uso de etiquetas para la inclusión de código embebido en el lenguaje de marcas. - Uso de sentencias simples, variables y operadores del lenguaje. - Obtención del lenguaje de marcas para mostrar en el cliente. - Uso de directivas que modifiquen el comportamiento inicial de la página web.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Lenguajes de marcas (HTML) con código embebido: <ul style="list-style-type: none"> • Mecanismos para la generación de páginas web. Lenguaje de marcas a mostrar al cliente. • Principales tecnologías asociadas (PHP, ASP, JSP...) • Etiquetas para la inserción del código. • Directivas. - Sintaxis del lenguaje de programación: <ul style="list-style-type: none"> • Tipos de datos y conversiones. • Variables y ámbito de uso. - Bloques de código.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Interés por la producción (exploración) de soluciones técnicas ante problemas que se presenten y, también, como elemento de mejora del proceso. - Compromiso con los plazos establecidos (previstos) en la ejecución de una tarea.

3. PROGRAMACIÓN BASADA EN LENGUAJES DE MARCAS CON CÓDIGO EMBEBIDO	
procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Programación de bloques de sentencias en las cuales se han utilizado: <ul style="list-style-type: none"> • Mecanismos de decisión. • Bucles e iteraciones. • <i>Arrays</i> para almacenar y recuperar datos. • Funciones. • Comentarios. - Creación de formularios web para interactuar con el usuario web. - Empleo de métodos para la recuperación y posterior uso de la información del usuario introducida en el formulario.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - La programación embebida: <ul style="list-style-type: none"> • Condiciones (tomas de decisión). • Bucles. • Tipos de datos compuestos: <i>arrays</i>. • Programación modular: funciones. Paso de parámetros y devolución de valores. • Comentarios. - La interacción con el usuario. Formularios: <ul style="list-style-type: none"> • Recuperación de la información en los formularios. - Procesamiento de la información del formulario.

actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Actitud positiva y de confianza en la propia capacidad para alcanzar resultados de forma satisfactoria para todos. - Disposición e iniciativa ante nuevas tareas de la profesión (o actividades técnicas).
---------------	---

4. DESARROLLO DE APLICACIONES WEB UTILIZANDO CÓDIGO EMBEBIDO

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Desarrollo de aplicaciones web con las siguientes características: <ul style="list-style-type: none"> • Uso de sesiones para mantener el estado de la aplicación. • Uso de <i>cookies</i> para almacenar información del cliente. • Integración de mecanismos de autenticación. • Adaptación de aplicaciones web existentes: gestores de contenidos. - Uso de herramientas y entornos de desarrollo específicos. - Prueba y depuración del código desarrollado.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Mecanismos para el mantenimiento de la información de un cliente web: <ul style="list-style-type: none"> • Ventajas. • Mantenimiento de estado: sesiones. • Almacenar información del cliente: <i>cookies</i>. - La autenticación de usuarios: <ul style="list-style-type: none"> • Qué es y cómo llevarlo a cabo. - Seguridad: usuarios, perfiles y roles.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Participación solidaria en tareas de equipo, adecuando nuestro esfuerzo al requerido por el grupo. - Reconocimiento del potencial de las nuevas tecnologías como elementos de consulta y apoyo.

CRÉDITO FORMATIVO	Generación dinámica de páginas Web	Duración	30
Código	061324		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Desarrollo Web en entorno servidor	Duración	180
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Programación Web en entorno servidor	Duración	60
	Acceso a datos		30
	Servicios Web, páginas Web interactivas y aplicaciones Web híbridas		60

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Desarrolla aplicaciones web identificando y aplicando mecanismos para separar el código de presentación de la lógica de negocio.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado las ventajas de separar la lógica de negocio de los aspectos de presentación de la aplicación.
- Se han analizado tecnologías y mecanismos que permiten realizar esta separación y sus características principales.
- Se han utilizado objetos y controles en el servidor para generar el aspecto visual de la aplicación web en el cliente.
- Se han utilizado formularios generados de forma dinámica para responder a los eventos de la aplicación web.
- Se han identificado y aplicado los parámetros relativos a la configuración de la aplicación web.
- Se han escrito aplicaciones web con mantenimiento de estado y separación de la lógica de negocio.
- Se han aplicado los principios de la programación orientada a objetos.
- Se ha probado y documentado el código.

CONTENIDOS

1. GENERACIÓN DINÁMICA DE PÁGINAS WEB

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Análisis de tecnologías para separar la lógica de negocio de la interfaz web. - Desarrollo de aplicaciones web con separación de la lógica de negocio: <ul style="list-style-type: none"> • Utilización de controles en el servidor para generar la aplicación web en el cliente. • Utilización de formularios generados dinámicamente para responder a los eventos de la aplicación web. • Programación basada en los principios de la programación orientada a objetos. - Prueba y documentación del código desarrollado.
-----------------	---

conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Lógica de negocio. - Qué es: <ul style="list-style-type: none"> • Por qué separarla de la interfaz de la aplicación. Ventajas. • Mecanismos para llevar a cabo la separación. - Interfaz web: <ul style="list-style-type: none"> • Objetos y controles para generar la interfaz de forma dinámica. - La programación orientada a objetos (POO): <ul style="list-style-type: none"> • Clases y objetos. • Interfaces. - Herencia y Polimorfismo.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Actitud positiva y de confianza en la propia capacidad para alcanzar resultados de forma satisfactoria para todos. - Disposición e iniciativa ante nuevas tareas de la profesión (o actividades técnicas).

CRÉDITO FORMATIVO	Acceso a datos	Duración	30
Código	061334		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Desarrollo Web en entorno servidor	Duración	180
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Programación Web en entorno servidor	Duración	60
	Generación dinámica de páginas Web		30
	Servicios Web, páginas Web interactivas y aplicaciones Web híbridas		60

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Desarrolla aplicaciones de acceso a almacenes de datos, aplicando medidas para mantener la seguridad y la integridad de la información.

Criterios de evaluación:

- Se han analizado las tecnologías que permiten el acceso mediante programación a la información disponible en almacenes de datos.
- Se han creado aplicaciones que establezcan conexiones con bases de datos.
- Se ha recuperado información almacenada en bases de datos.
- Se ha publicado en aplicaciones web la información recuperada.
- Se han utilizado conjuntos de datos para almacenar la información.
- Se han creado aplicaciones web que permitan la actualización y la eliminación de información disponible en una base de datos.
- Se han utilizado transacciones para mantener la consistencia de la información.
- Se han probado y documentado las aplicaciones.

CONTENIDOS

1. UTILIZACIÓN DE TÉCNICAS DE ACCESO A DATOS

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Análisis de tecnologías que permiten acceder a las bases de datos. - Creación de aplicaciones web que trabajen con bases de datos relacionales: <ul style="list-style-type: none"> • Establecimiento de conexiones con bases de datos. • Utilización de conjuntos de datos para almacenar información. Utilización de otros orígenes de datos. • Recuperación de información almacenada. • Actualización y eliminación de información de la base de datos. • Utilización de transacciones para mantener la consistencia de los datos. • Publicación de la información recuperada en la aplicación web. - Prueba y documentación de las aplicaciones.
-----------------	---

conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Bases de datos relacionales: <ul style="list-style-type: none"> • Definición. • Estructura. • Tipos de almacenes: homogéneos y heterogéneos. • Sentencias SQL. Sintaxis. - Mecanismos de acceso a bases de datos: <ul style="list-style-type: none"> • Conexión, lectura, actualización y eliminación de datos. • Tipos de transacciones. • Importancia de la consistencia de los datos. - Mecanismos de visualización de datos en entornos web.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Actitud positiva y de confianza en la propia capacidad para alcanzar resultados de forma satisfactoria para todos. - Disposición e iniciativa ante nuevas tareas de la profesión (o actividades técnicas).

CRÉDITO FORMATIVO	Servicios Web, páginas Web interactivas y aplicaciones Web híbridas	Duración	60
Código	061344		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Desarrollo Web en entorno servidor	Duración	180
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Programación Web en entorno servidor	Duración	60
	Generación dinámica de páginas Web		30
	Acceso a datos		30

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Desarrolla servicios web analizando su funcionamiento e implantando la estructura de sus componentes.

Criterios de evaluación:

- Se han reconocido las características propias y el ámbito de aplicación de los servicios web.
- Se han reconocido las ventajas de utilizar servicios web para proporcionar acceso a funcionalidades incorporadas a la lógica de negocio de una aplicación.
- Se han identificado las tecnologías y los protocolos implicados en la publicación y utilización de servicios web.
- Se ha programado un servicio web.
- Se ha creado el documento de descripción del servicio web.
- Se ha verificado el funcionamiento del servicio web.
- Se ha consumido el servicio web.

2. Genera páginas web dinámicas analizando y utilizando tecnologías del servidor web que añadan código al lenguaje de marcas.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado las diferencias entre la ejecución de código en el servidor y en el cliente web.
- Se han reconocido las ventajas de unir ambas tecnologías en el proceso de desarrollo de programas.
- Se han identificado las librerías y las tecnologías relacionadas con la generación por parte del servidor de páginas web con guiones embebidos.
- Se han utilizado estas tecnologías para generar páginas web que incluyan interacción con el usuario en forma de advertencias y peticiones de confirmación.
- Se han utilizado estas tecnologías, para generar páginas web que incluyan verificación de formularios.
- Se han utilizado estas tecnologías para generar páginas web que incluyan modificación dinámica de su contenido y su estructura.
- Se han aplicado estas tecnologías en la programación de aplicaciones web.

3. Desarrolla aplicaciones web híbridas seleccionando y utilizando librerías de código y repositorios heterogéneos de información.

Criterios de evaluación:

- a) Se han reconocido las ventajas que proporciona la reutilización de código y el aprovechamiento de información ya existente.
- b) Se han identificado librerías de código y tecnologías aplicables en la creación de aplicaciones web híbridas.
- c) Se ha creado una aplicación web que recupere y procese repositorios de información ya existentes.
- d) Se han creado repositorios específicos a partir de información existente en Internet y en almacenes de información.
- e) Se han utilizado librerías de código para incorporar funcionalidades específicas a una aplicación web.
- f) Se han programado servicios y aplicaciones web utilizando como base información y código generados por terceros.
- g) Se han probado, depurado y documentado las aplicaciones generadas

CONTENIDOS

1. PROGRAMACIÓN DE SERVICIOS WEB

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Análisis de las características y del ámbito de aplicación de los servicios web. - Identificación de las ventajas de utilización de los servicios web. - Identificación de los protocolos implicados en la utilización de servicios web: - Programación de un servicio web: <ul style="list-style-type: none"> • Creación del documento de descripción del servicio web. • Verificación del funcionamiento del servicio web. • Utilización del servicio web.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Servicios web: <ul style="list-style-type: none"> • Concepto. Características. Ventajas. Interface. • Ámbito de aplicación. • Arquitecturas de programación orientadas a servicios. • Tecnologías, mecanismos y protocolos implicados: <ul style="list-style-type: none"> ○ SOAP: Protocolo de comunicación mediante el intercambio de datos XML.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración positiva de todo lo que nos aporta un intercambio comunicativo. - Actitud ordenada y metódica durante la realización de las tareas y perseverancia ante las dificultades.

2. GENERACIÓN DINÁMICA DE PÁGINAS WEB INTERACTIVAS

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de las diferencias entre los modos de ejecución por parte del cliente y por parte del servidor: <ul style="list-style-type: none"> • Identificación de las ventajas de unir ambas tecnologías. - Identificación de las librerías para la creación de páginas web dinámicas. Utilización de las mismas: <ul style="list-style-type: none"> • Creación de páginas web con advertencias y peticiones de confirmación. • Creación de páginas web que incluyan verificación de formularios. • Creación de páginas web que modifiquen su contenido y su estructura de forma dinámica. • Programación de aplicaciones web aplicando lo anterior.
-----------------	--

conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Modos de ejecución y procesamiento del código: <ul style="list-style-type: none"> • Cliente. • Servidor. • Ventajas de unir los dos modos. - Sistemas para la generación, por el servidor, de páginas web dinámicas con código embebido: <ul style="list-style-type: none"> • Librerías. • Tecnologías relacionadas. • Mecanismos para interactuar con el usuario. • Obtención remota de la información. • Verificación de formularios. • Modificación dinámica del contenido y la estructura. • Programación de aplicaciones web.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Predisposición a considerar positivamente las necesidades de formación que aparecen en una situación de cambio. - Disposición a la planificación de las propias tareas y a la autoevaluación de lo conseguido.

3. DESARROLLO DE APLICACIONES WEB HÍBRIDAS

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Análisis de las ventajas de la reutilización de la información existente en Internet: <ul style="list-style-type: none"> • Reutilización de código generado por terceros e incorporación de funcionalidades específicas a nuestro sistema. - Creación de aplicaciones web híbridas: <ul style="list-style-type: none"> • Utilización de librerías de código para la creación de la Web. • Creación de repositorios específicos a partir de almacenes de información existentes en Internet. • Programación de servicios y aplicaciones web basadas en código generado por terceros. • Prueba, depuración y documentación de las aplicaciones web generadas.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - La reutilización y reciclaje de la información: <ul style="list-style-type: none"> • Ventajas. • Reutilización de código creado por terceros. • Aprovechamiento de la información ya existente. • Incorporación de funcionalidades específicas. - Aplicaciones web híbridas: <ul style="list-style-type: none"> • Qué son. Características. • Ventajas frente a webs homogéneas. • Tecnologías para la creación de webs híbridas. • Librerías de código. • Repositorios a medida. - Acceso a repositorios.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Participación solidaria en tareas de equipo, adecuando nuestro esfuerzo al requerido por el grupo.

	- Reconocimiento del potencial de las Nuevas Tecnologías como elementos de consulta y apoyo.
--	--

CRÉDITO FORMATIVO	Administración de servidores Web y de aplicaciones	Duración	50
Código	061412		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Despliegue de aplicaciones Web	Duración	100
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Implementación, verificación y documentación de aplicaciones Web	Duración	50

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Instala arquitecturas web analizando y aplicando criterios de funcionalidad.

Criterios de evaluación:

- Se han analizado aspectos generales de arquitecturas web, sus características, ventajas e inconvenientes.
- Se han descrito los fundamentos y protocolos en los que se basa el funcionamiento de un servidor web.
- Se ha realizado la instalación y configuración básica de servidores web.
- Se han clasificado y descrito los principales servidores de aplicaciones.
- Se ha realizado la instalación y configuración básica de servidores de aplicaciones.
- Se han realizado pruebas de funcionamiento de los servidores web y de aplicaciones.
- Se ha analizado la estructura y recursos que componen una aplicación web.
- Se han descrito los requerimientos del proceso de implantación de una aplicación web.
- Se han documentado los procesos de instalación y configuración realizados sobre los servidores web y sobre las aplicaciones.

2. Gestiona servidores web, evaluando y aplicando criterios de configuración para el acceso seguro a los servicios.

Criterios de evaluación:

- Se han reconocido los parámetros de administración más importantes del servidor web.
- Se ha ampliado la funcionalidad del servidor mediante la activación y configuración de módulos.
- Se han creado y configurado sitios virtuales.
- Se han configurado los mecanismos de autenticación y control de acceso del servidor.
- Se han obtenido e instalado certificados digitales.
- Se han establecido mecanismos para asegurar las comunicaciones entre el cliente y el servidor.
- Se han realizado pruebas de funcionamiento y rendimiento del servidor web.
- Se ha elaborado documentación relativa a la configuración, administración segura y recomendaciones de uso del servidor.
- Se han realizado los ajustes necesarios para la implantación de aplicaciones en el servidor web.

3. Instala aplicaciones web en servidores de aplicaciones, evaluando y aplicando criterios de configuración para su funcionamiento seguro.

Criterios de evaluación:

- Se han descrito los componentes y el funcionamiento de los servicios proporcionados por el servidor de aplicaciones.

- b) Se han identificado los principales archivos de configuración y de bibliotecas compartidas.
- c) Se ha configurado el servidor de aplicaciones para cooperar con el servidor web.
- d) Se han configurado y activado los mecanismos de seguridad del servidor de aplicaciones.
- e) Se han configurado y utilizado los componentes web del servidor de aplicaciones.
- f) Se han realizado los ajustes necesarios para el despliegue de aplicaciones sobre el servidor.
- g) Se han realizado pruebas de funcionamiento y rendimiento de la aplicación web desplegada.
- h) Se ha elaborado documentación relativa a la administración y recomendaciones de uso del servidor de aplicaciones.
- i) Se ha elaborado documentación relativa al despliegue de aplicaciones sobre el servidor de aplicaciones.

CONTENIDOS

1. IMPLANTACIÓN DE ARQUITECTURAS WEB

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Instalación y configuración básica de servidores web. - Realización de pruebas de funcionamiento de los servidores web y de aplicaciones. - Documentación de los procesos de instalación y configuración realizados sobre los servidores web y de aplicaciones.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Patrones de arquitecturas web. - Arquitectura Cliente Servidor. - Arquitecturas N capas. Capa de presentación, capa de negocio, capa de persistencia, capa de integración. - Arquitectura SOA. - Aspectos generales: escalabilidad, portabilidad, componentización, patrones de diseño, entre otros. - Servidores web y de aplicaciones. Tipos y características. - Contenedores. - Fundamentos y protocolos en los que se basa un servidor web. - Estructura y recursos de una aplicación web. - Sistemas de autenticación posibles en aplicaciones web. - Requerimientos del proceso de implantación de una aplicación web. - Descriptor de despliegue. - La configuración básica de un servidor web. - Requerimientos de funcionamiento. - Navegadores web. Parámetros de apariencia y uso. - Balanceo de cargas.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Rigor en las tareas de configuración y prueba de los servidores. - Autonomía para la búsqueda de información y resolución de problemas, - Actitud ordenada durante la realización de las tareas y la elaboración de la documentación. - Respeto a las normas de utilización del software (licencias).

2. ADMINISTRACIÓN DE SERVIDORES WEB

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Ampliación de la funcionalidad del servidor mediante la activación y configuración de módulos. - Creación, configuración y uso de <i>hosts</i> virtuales.
-----------------	--

	<ul style="list-style-type: none"> - Configuración de los mecanismos de autenticación y control de acceso del servidor. - Obtención e instalación de certificados digitales. - Establecimiento de mecanismos para asegurar las comunicaciones entre el cliente y el servidor. - Integración con los servicios de nombre de dominio. - Realización de ajustes necesarios para la implantación de aplicaciones en el servidor web. - Despliegue de aplicaciones sobre servidores web. - Realización de pruebas de funcionamiento y rendimiento del servidor web. - Elaboración de documentación relativa a la configuración, administración segura y recomendaciones de uso del servidor.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Características generales de un servidor web. - Parámetros de administración del servidor web. - La configuración avanzada del servidor web. - Seguridad en servidores web - Módulos. - <i>Hosts</i> virtuales. - Sitios virtuales. - La autenticación y el control de acceso. - Certificados. Servidores de certificados. - Los servicios de nombre de dominio. - El protocolo "http" y "https". - Tipo MIME. - Navegadores web. - Parámetros de apariencia y uso. - Entornos de producción y entornos de testeo o prueba.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Actitud ordenada y metódica en las tareas de administración. - Valoración de la importancia de utilizar mecanismos para asegurar las comunicaciones entre el cliente y el servidor. - Previsión de las posibles dificultades y el modo de superarlas.

3. ADMINISTRACIÓN DE SERVIDORES DE APLICACIONES

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de los criterios que nos llevan a utilizar un servidor de aplicaciones (con respecto a un servidor web). - Identificación de los diferentes servidores de aplicaciones del mercado. - Configuración del servidor de aplicaciones para cooperar con el servidor web. - Configuración y activación de los mecanismos de seguridad del servidor de aplicaciones. - Configuración y utilización de los componentes web del servidor de aplicaciones. - Realización de los ajustes necesarios para el despliegue de aplicaciones sobre el servidor. - Despliegue de aplicaciones en el servidor de aplicaciones. - Realización de pruebas de funcionamiento y rendimiento de la aplicación web desplegada. - Elaboración de documentación relativa a la administración y recomendaciones de uso del servidor de aplicaciones.
-----------------	---

	<ul style="list-style-type: none"> - Elaboración de documentación relativa al despliegue de aplicaciones sobre el servidor de aplicaciones.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Aplicaciones web. - Componentes y funcionamiento de los servicios del servidor de aplicaciones. - La arquitectura y configuración básica del servidor de aplicaciones. - La autenticación de usuarios. Dominios de seguridad para la autenticación. - La autorización y la gestión de permisos. - La administración de sesiones. Sesiones persistentes. - Archivos de configuración y de bibliotecas compartidas. - Archivos de registro de acceso y filtro de solicitudes. - El despliegue de aplicaciones en el servidor de aplicaciones. - La seguridad en el servidor de aplicaciones. - Servidor de aplicaciones con soporte SSL/T. - La gestión de transacciones.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Interés y curiosidad por las innovaciones. - Actitud ordenada y metódica en las tareas de administración. - Respeto y valoración de las medidas de seguridad.

CRÉDITO FORMATIVO	Implementación, verificación y documentación de aplicaciones Web	Duración	50
Código	061422		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Despliegue de aplicaciones Web	Duración	100
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Administración de servidores Web y de aplicaciones	Duración	50

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Administra servidores de transferencia de archivos, evaluando y aplicando criterios de configuración que garanticen la disponibilidad del servicio.

Criterios de evaluación:

- Se han instalado y configurado servidores de transferencia de archivos.
- Se han creado usuarios y grupos para el acceso remoto al servidor.
- Se ha configurado el acceso anónimo.
- Se ha comprobado el acceso al servidor, tanto en modo activo como en modo pasivo.
- Se han realizado pruebas con clientes en línea de comandos y clientes en modo gráfico.
- Se ha utilizado el protocolo seguro de transferencia de archivos.
- Se han configurado y utilizado servicios de transferencia de archivos integrados en servidores web.
- Se ha utilizado el navegador como cliente del servicio de transferencia de archivos.
- Se ha elaborado documentación relativa a la configuración y administración del servicio de transferencia de archivos.

2. Verifica la ejecución de aplicaciones web, comprobando los parámetros de configuración de servicios de red.

Criterios de evaluación:

- Se ha descrito la estructura, nomenclatura y funcionalidad de los sistemas de nombres jerárquicos.
- Se han identificado las necesidades de configuración del servidor de nombres en función de los requerimientos de ejecución de las aplicaciones web desplegadas.
- Se han identificado la función, elementos y estructuras lógicas del servicio de directorio.
- Se ha analizado la configuración y personalización del servicio de directorio.
- Se ha analizado la capacidad del servicio de directorio como mecanismo de autenticación centralizada de los usuarios en una red.
- Se han especificado los parámetros de configuración en el servicio de directorios adecuados para el proceso de validación de usuarios de la aplicación web.
- Se ha elaborado documentación relativa a las adaptaciones realizadas en los servicios de red.

3. Elabora la documentación de la aplicación web, evaluando y seleccionando herramientas de generación de documentación y control de versiones.

Criterios de evaluación:

- a) Se han identificado diferentes herramientas de generación de documentación.
- b) Se han documentado los componentes software utilizando los generadores específicos de las plataformas.
- c) Se han utilizado diferentes formatos para la documentación.
- d) Se han utilizado herramientas colaborativas para la elaboración y mantenimiento de la documentación.
- e) Se ha instalado, configurado y utilizado un sistema de control de versiones.
- f) Se ha garantizado la accesibilidad y seguridad de la documentación almacenada por el sistema de control de versiones.
- g) Se ha documentado la instalación, configuración y uso del sistema de control de versiones utilizado.

CONTENIDOS

1. INSTALACIÓN Y ADMINISTRACIÓN DE SERVIDORES DE TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Instalación y configuración de servidores de transferencia de archivos. - Creación de usuarios y grupos para el acceso remoto al servidor. - Configuración del acceso anónimo. - Comprobación del acceso al servidor, tanto en modo activo como en modo pasivo. - Realización de pruebas con clientes en línea de comandos y clientes en modo gráfico. - Uso del navegador como cliente del servicio de transferencia de archivos. - Uso del protocolo seguro de transferencia de archivos. - Configuración y uso de servicios de transferencia de archivos integrados en servidores web. - Elaboración de documentación relativa a la configuración y administración del servicio de transferencia de archivos. - Instalación y uso de un servicio SSH, para la gestión remota de un servidor web o un servidor de aplicaciones. - Utilización del servicio de transferencia de archivos en el proceso de despliegue de la aplicación web.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - La funcionalidad del servicio de transferencia de archivos. - Tipos de transferencia de archivos. - Permisos y cuotas. - Tipos de usuarios y accesos al servicio. - Modos de conexión del cliente. - Comandos relacionados con la transferencia de archivos. - Herramientas gráficas. - Protocolo seguro de transferencia de archivos. - SSH y clientes SSH.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Rigor en las tareas de instalación, configuración y prueba de los servidores. - Actitud ordenada y metódica en la administración del servicio. - Valoración de la utilidad del servicio de transferencia de archivos. - Respeto a las normas de utilización del software (licencias). - Compromiso con la seguridad y confidencialidad de la información.

2. SERVICIOS DE RED IMPLICADOS EN EL DESPLIEGUE DE UNA APLICACIÓN WEB

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de las necesidades de configuración del servidor de nombres en función de los requerimientos de ejecución de las aplicaciones web desplegadas. - Configuración y personalización del servicio de directorio. - Utilización del servicio de directorio como mecanismo de autenticación centralizada de los usuarios en una red. - Adaptación de la configuración del servidor de directorios para el despliegue de la aplicación. - Elaboración de la documentación relativa a las adaptaciones realizadas en los servicios de red.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Sistemas de nombres jerárquicos. Estructura, nomenclatura y funcionalidad: <ul style="list-style-type: none"> o Sistemas de nombres planos. o Sistemas de nombres jerárquicos. o Servidores raíz. o Dominios de primer nivel y sucesivos. - Resolutores de nombres. Proceso de resolución de un nombre de dominio. - Parámetros de configuración y registros del servidor de nombres afectados en el despliegue. - Servicio "Whois". - Servicio de directorios: función, elementos y estructuras lógicas. - Archivos básicos de configuración. Interpretación y uso. - La autenticación de usuarios en el servicio de directorios. - Parámetros de configuración del servicio de directorios para el proceso de validación de usuarios de la aplicación web. - Protocolo LDAP. - Usuarios centralizados.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Colaboración y comunicación abierta con los diferentes grupos. - Valoración de la importancia de la seguridad y confidencialidad de la información. - Valoración de las ventajas que aporta la centralización de usuarios.

3. DOCUMENTACIÓN Y SISTEMAS DE CONTROL DE VERSIONES

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Elaboración de la documentación de los componentes software utilizando los generadores específicos de las plataformas. - Elaboración de la documentación de la arquitectura de sistemas planteada en un proyecto informático. - Uso de diferentes formatos para la documentación (Plantillas). - Uso de herramientas colaborativas para la elaboración y mantenimiento de la documentación. - Instalación, configuración y uso de un sistema de control de versiones. - Instalación, configuración y uso de herramientas externas para la generación de documentación. - Aseguramiento de la accesibilidad y seguridad de la documentación almacenada por el sistema de control de versiones. - Elaboración de la documentación de la instalación, configuración y uso del sistema de control de versiones utilizado.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Herramientas externas para la generación de documentación.

	<ul style="list-style-type: none"> - Tipos de documentos. - Sistemas de control de versiones. Productos. - Fases del desarrollo del software: alpha, beta, release, candidate, estable. - Herramientas para el desarrollo colaborativo del software: forjas. - Operaciones avanzadas. - Accesibilidad. - Seguridad de los sistemas de control de versiones. - Historia de un repositorio. - Formatos estándar para la documentación. - Diagramas UML. Diagramas de despliegue y de paquetes.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Diligencia en la elaboración de manuales y guías. - Valoración de la correcta organización de la información como práctica necesaria para una utilización eficiente. - Toma de conciencia de la importancia de la utilización de sistemas de control de versiones. - Respeto en el uso de licencias software.

CRÉDITO FORMATIVO	Diseño de interfaces gráficas	Duración	30
Código	061513		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Diseño de interfaces Web	Duración	120
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Contenido multimedia e interactivo	Duración	45
	Accesibilidad y usabilidad		45

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Planifica la creación de una interfaz web valorando y aplicando especificaciones de diseño.

Criterios de evaluación:

- Se ha reconocido la importancia de la comunicación visual y sus principios básicos.
- Se han analizado y seleccionado los colores y tipografías adecuados para su visualización en pantalla.
- Se han analizado alternativas para la presentación de la información en documentos web.
- Se ha valorado la importancia de definir y aplicar la guía de estilo en el desarrollo de una aplicación web.
- Se han utilizado y valorado distintas aplicaciones para el diseño de documentos web.
- Se han utilizado marcos, tablas y capas para presentar la información de manera ordenada.
- Se han creado y utilizado plantillas de diseño.

2. Crea interfaces web homogéneas definiendo y aplicando estilos.

Criterios de evaluación:

- Se han reconocido las posibilidades de modificar las etiquetas HTML.
- Se han definido estilos de forma directa.
- Se han definido y asociado estilos globales en hojas externas.
- Se han definido hojas de estilos alternativas.
- Se han redefinido estilos.
- Se han identificado las distintas propiedades de cada elemento.
- Se han creado clases de estilos.
- Se han utilizado herramientas de validación de hojas de estilos.
- Se ha utilizado y actualizado la guía de estilo.

CONTENIDOS

1. PLANIFICACIÓN DE INTERFACES GRÁFICAS

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de las claves de la comunicación online. - Selección de colores y tipografías adecuados para su visualización en pantalla. - Análisis de alternativas para la presentación de la información en documentos web. - Selección y uso de herramientas para el diseño de documentos web (Aplicaciones para desarrollo web).
-----------------	--

	<ul style="list-style-type: none"> - Generación de sitios web utilizando marcos, tablas y capas para presentar la información de manera ordenada. - Generación de plantillas de diseño. - Definición y aplicación de la guía de estilo en el desarrollo de una aplicación web.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - La comunicación <i>online</i> y la comunicación <i>offline</i>. Diferencias. - Principios básicos de la comunicación visual. - Elementos del diseño: percepción visual. - Armonía de color, tipografía, iconos. - La interacción persona-ordenador. - Guías de estilo. Elementos. - Arquitectura de información. - Componentes de una interfaz web. - Lenguaje de marcas HTML y XHTML. - Mapa de navegación, organigramas. Prototipos. - Estructuras. - El diseño web. - La maquetación web. Elementos de ordenación. - SEO y el posicionamiento en Internet. - <i>Community Manager</i>. - Reputación <i>online</i>.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración de la importancia de definir y aplicar la guía de estilo en el desarrollo de una aplicación web. - Interés por los distintos factores que influyen en una presentación de la información adecuada. - Disposición e iniciativa para la innovación y aportación de ideas. - Reconocimiento del aporte positivo que hacen los demás. - Respeto en la comunicación con el usuario.

2. USO DE ESTILOS

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Uso de las hojas de estilos. - Identificación de las distintas propiedades de cada elemento. - Definición de estilos de forma directa. - Definición y asociación de estilos globales en hojas externas. - Definición de hojas de estilos alternativas. - Redefinición de estilos. - Aplicación de estilos a las etiquetas HTML. - Creación de clases de estilos. - Utilización de herramientas de validación de hojas de estilos (test de verificación). - Utilización y actualización de la guía de estilo. - Reutilización de <i>frameworks</i>.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Formato CSS. - Propiedades y conjunto de valores asociados. - Identificadores y clases. Diferencias y uso.



	<ul style="list-style-type: none">- Estilos en línea basados en etiquetas y en clases.- Jerarquía de estilos y herencia.- <i>Frameworks</i> de desarrollo CSS.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none">- Iniciativa en la búsqueda de un formato y estructura adecuada para la presentación de la información.- Actitud abierta en la búsqueda de soluciones.- Rigor en las pruebas de verificación considerando las diferencias entre los distintos navegadores y las especificaciones dadas.- Actitud ordenada y metódica durante la realización de las tareas y perseverancia ante las dificultades.

CRÉDITO FORMATIVO	Contenido multimedia e interactivo	Duración	45
Código	061523		
Familia profesional	INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Diseño de interfaces Web	Duración	120
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Diseño de interfaces gráficas	Duración	30
	Accesibilidad y usabilidad		45

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Prepara archivos multimedia para la Web, analizando sus características y manejando herramientas específicas.

Criterios de evaluación:

- Se han reconocido las implicaciones de las licencias y los derechos de autor en el uso de material multimedia.
- Se han identificado los formatos de imagen, audio y vídeo a utilizar.
- Se han analizado las herramientas disponibles para generar contenido multimedia.
- Se han empleado herramientas para el tratamiento digital de la imagen.
- Se han utilizado herramientas para manipular audio y vídeo.
- Se han realizado animaciones a partir de imágenes fijas.
- Se han importado y exportado imágenes, audio y vídeo en diversos formatos según su finalidad.
- Se ha aplicado la guía de estilo.

2. Integra contenido multimedia en documentos web, valorando su aportación y seleccionando adecuadamente los elementos interactivos.

Criterios de evaluación:

- Se han reconocido y analizado las tecnologías relacionadas con la inclusión de contenido multimedia e interactivo.
- Se han identificado las necesidades específicas de configuración de los navegadores web para soportar contenido multimedia e interactivo.
- Se han utilizado herramientas gráficas para el desarrollo de contenido multimedia interactivo.
- Se ha analizado el código generado por las herramientas de desarrollo de contenido interactivo.
- Se han agregado elementos multimedia a documentos web.
- Se ha añadido interactividad a elementos de un documento web.
- Se ha verificado el funcionamiento de los elementos multimedia e interactivos en distintos navegadores.

CONTENIDOS

1. IMPLANTACIÓN DE CONTENIDO MULTIMEDIA

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Aplicación de la normativa relacionada con licencias y derechos de autor en el uso de material multimedia. - Identificación de los formatos de imagen, audio y vídeo a utilizar. - Análisis de las herramientas disponibles para generar contenido multimedia.
-----------------	--

	<ul style="list-style-type: none"> - Utilización de herramientas para el tratamiento digital de la imagen. - Utilización de herramientas para manipular audio y vídeo. - Realización de animaciones a partir de imágenes fijas. - Importación y exportación de imágenes, audio y vídeo en diversos formatos según su finalidad. - Aplicación de la guía de estilo.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Conceptos sobre aplicaciones multimedia. - Tipos de imágenes en la Web. - Derechos de la propiedad intelectual. Licencias. Ley de la propiedad intelectual. Derechos de autor. - Imágenes: mapa de bits, imagen vectorial. Software para crear y procesar imágenes. Formatos de imágenes. - Audio: formatos. Conversiones de formatos (exportar e importar). - Vídeo: codificación de vídeo, conversiones de formatos (exportar e importar). - <i>Streaming (audiostreaming, videostreaming).</i>
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Toma de conciencia de las implicaciones de licencias y derechos de autor en el uso de material multimedia. - Interés en la selección de formatos multimedia adecuados. - Autonomía para desenvolverse en medios que no son los habituales con confianza y adoptando las medidas necesarias. - Disposición e iniciativa personal para aportar ideas y acordar procedimientos que debe seguir el grupo.

2. INTEGRACIÓN DE CONTENIDO INTERACTIVO

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Análisis de las tecnologías relacionadas con la inclusión de contenido multimedia e interactivo. - Identificación de las características de las aplicaciones RIA y de las tecnologías asociadas. - Identificación de las necesidades específicas de configuración de los navegadores web para soportar contenido multimedia e interactivo. - Uso de herramientas gráficas para el desarrollo de contenido multimedia interactivo. - Utilización de librerías multimedia integradas. - Análisis del código generado por las herramientas de desarrollo de contenido interactivo. - Integración de elementos multimedia a documentos web. - Dotación de interactividad, de forma coherente, a elementos multimedia de un documento web. - Verificación del funcionamiento de los elementos multimedia e interactivos en distintos navegadores. - Realización de pruebas (pruebas de integración, de seguridad, de uso de recursos).
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - La optimización de imágenes para la Web. - Animaciones. - Animación de imágenes y texto. - La integración de audio y vídeo en una animación. - Elementos interactivos básicos y avanzados.

	<ul style="list-style-type: none"> - Comportamientos interactivos. Comportamiento de los elementos. - Eventos y ejecución de secuencias de comandos. - Aplicaciones RIA: <i>Rich Internet Applications</i>. - Arquitectura del API utilizado. - El procesamiento de objetos multimedia. Clases. Estados, métodos y eventos. - La reproducción de objetos multimedia. Clases. Estados, métodos y eventos.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración de la importancia de los formatos de compresión en los elementos multimedia. - Disposición e iniciativa ante nuevas tareas y para la innovación. - Reconocimiento del aporte positivo que hacen los demás. - Rigor en las pruebas de verificación considerando las diferencias entre los distintos navegadores y las especificaciones dadas.

CRÉDITO FORMATIVO	Accesibilidad y usabilidad	Duración	45
Código	061533		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Diseño de interfaces Web	Duración	120
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Diseño de interfaces gráficas	Duración	30
	Contenido multimedia e interactivo		45

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Desarrolla interfaces web accesibles, analizando las pautas establecidas y aplicando técnicas de verificación.

Criterios de evaluación:

- Se ha reconocido la necesidad de diseñar webs accesibles.
- Se ha analizado la accesibilidad de diferentes documentos web.
- Se han identificado las principales pautas de accesibilidad al contenido.
- Se han analizado los posibles errores según los puntos de verificación de prioridad.
- Se ha alcanzado el nivel de conformidad deseado.
- Se han verificado los niveles alcanzados mediante el uso de test externos.
- Se ha verificado la visualización del interfaz con diferentes navegadores y tecnologías.

2. Desarrolla interfaces web amigables, analizando y aplicando las pautas de usabilidad establecidas.

Criterios de evaluación:

- Se ha analizado la usabilidad de diferentes documentos web.
- Se ha valorado la importancia del uso de estándares en la creación de documentos web.
- Se ha modificado el interfaz web para adecuarlo al objetivo que persigue y a los usuarios a los que va dirigido.
- Se ha verificado la facilidad de navegación de un documento web mediante distintos periféricos.
- Se han analizado diferentes técnicas para verificar la usabilidad de un documento web.
- Se ha verificado la usabilidad del interfaz web creado en diferentes navegadores y tecnologías.

CONTENIDOS

1. DISEÑO DE WEBS ACCESIBLES

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Aplicación de las pautas de accesibilidad sobre un sitio web para alcanzar el nivel de accesibilidad deseado. - Instalación y utilización de herramientas para el análisis de la accesibilidad de sitios web. - Análisis de accesibilidad de diferentes sitios web. - Análisis de los posibles errores según los puntos de verificación de prioridad. - Verificación de los niveles alcanzados mediante el uso de test externos. - Verificación de la visualización del interfaz con diferentes navegadores, versiones y tecnologías.
-----------------	--

conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Legislación Española sobre Accesibilidad para la Sociedad de la Información. Implicaciones. - El Consorcio World Wide Web (W3C). - Principios generales del diseño accesible. - Pautas de Accesibilidad al Contenido en la Web (WCAG). - Técnicas para satisfacer los requisitos definidos en las WCAG. - Niveles de accesibilidad para sitios web. - Prioridades. Puntos de verificación. Niveles de adecuación. - Métodos para realizar revisiones preliminares y evaluaciones de adecuación o conformidad de documentos web.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración de la importancia del diseño para todos y la accesibilidad universal. - Aceptación de la necesidad de conocer y respetar la normativa legal aplicable. - Rigor en las pruebas de verificación, considerando las diferencias entre los distintos navegadores y las especificaciones dadas. - Actitud ordenada y metódica durante la realización de las tareas y perseverancia ante las dificultades.

2. IMPLEMENTACIÓN DE LA USABILIDAD EN LA WEB. DISEÑO AMIGABLE

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de los factores que determinan la usabilidad. - Aplicación de pautas para la presentación de la información. - Aplicación de pautas para mejorar la ubicuidad. - Uso de estándares en la creación de sitios web - Análisis de la usabilidad de diferentes sitios web. - Identificación del objetivo de un sitio o proyecto web. - Identificación del público objetivo de un sitio o proyecto web. - Adecuación del interfaz web al objetivo que se persigue y al público objetivo. - Verificación de la navegabilidad de un sitio web mediante navegadores. - Verificación de la navegabilidad de un sitio web mediante distintos canales y periféricos. - Utilización de técnicas y herramientas para la evaluación de la usabilidad de sitios web.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - La usabilidad de productos y servicios. - Ubicuidad: buscabilidad (poder ser encontrado) y visibilidad (poder ser visto). - Tipos de usuario. El proceso de diseño centrado en el usuario. - Barreras identificadas por los usuarios. - El estándar ISO 13407. - Referencias de usabilidad: Jacob Nielsen y Rolf Molich. - Navegabilidad (Información fácilmente accesible. Navegación fácilmente recordada). - Legibilidad. - Anticipación. - Velocidad de conexión y utilización. - Tasas de error. - Eficiencia del usuario. - <i>Eyetracking</i> y los patrones de visualización de los sitios web por parte de los usuarios. - Test de usabilidad.

	<ul style="list-style-type: none"> - Pautas de diseño de la estructura del interfaz de usuario; menús, ventanas, cuadros de diálogo, atajos de teclado, entre otros. - Pautas de diseño del aspecto del interfaz de usuario: colores, fuentes, iconos, distribución de los elementos. - Pautas de diseño de los elementos interactivos del interfaz de usuario: botones de comando, listas desplegables, entre otros. - Pautas de diseño de la secuencia de control de la aplicación.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración de la importancia del uso de estándares externos. - Valoración de la importancia de la usabilidad y del diseño centrado en el usuario. - Valoración de la importancia de aplicar estrategias y técnicas de comunicación, adaptándose a los contenidos que se van a transmitir, la finalidad y las características de los receptores, para asegurar la eficacia en los procesos de comunicación. - Autonomía para la búsqueda de soluciones.

CRÉDITO FORMATIVO	Orientación profesional y trabajo en equipo	Duración	30
Código	061713		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Formación y orientación laboral	Duración	99
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Marco normativo de las relaciones laborales	Duración	30
	Prevención de riesgos		39

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Selecciona oportunidades de empleo, identificando las diferentes posibilidades de inserción y las alternativas de aprendizaje a lo largo de la vida.

Criterios de evaluación:

- Se ha valorado la importancia de la formación permanente como factor clave para la empleabilidad y la adaptación a las exigencias del proceso productivo.
- Se han identificado los itinerarios formativo-profesionales relacionados con el perfil profesional del Título.
- Se han determinado las aptitudes y actitudes requeridas para la actividad profesional relacionada con el perfil.
- Se han identificado los principales yacimientos de empleo y de inserción laboral asociados al titulado o a la titulada.
- Se han determinado las técnicas utilizadas en el proceso de búsqueda de empleo.
- Se han previsto las alternativas de autoempleo en los sectores profesionales relacionados con el Título.
- Se ha realizado la valoración de la personalidad, aspiraciones, actitudes y formación propia para la toma de decisiones.

2. Aplica las estrategias del trabajo en equipo, valorando su eficacia y eficiencia para la consecución de los objetivos de la organización.

Criterios de evaluación:

- Se han valorado las ventajas de trabajo en equipo en situaciones de trabajo relacionadas con el perfil.
- Se han identificado los equipos de trabajo que pueden constituirse en una situación real de trabajo.
- Se han determinado las características del equipo de trabajo eficaz, frente a los equipos ineficaces.
- Se ha valorado positivamente la necesaria existencia de diversidad de roles y opiniones asumidos por los y las miembros de un equipo.
- Se ha reconocido la posible existencia de conflicto entre los y las miembros de un grupo como un aspecto característico de las organizaciones.
- Se han identificado los tipos de conflictos y sus fuentes.
- Se han determinado procedimientos para la resolución del conflicto

CONTENIDOS

1. PROCESO DE INSERCIÓN LABORAL Y APRENDIZAJE A LO LARGO DE LA VIDA

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Análisis de los intereses, aptitudes y motivaciones personales para la carrera profesional. - Identificación de itinerarios formativos relacionados con el Título. - Definición y análisis del sector profesional del Título. - Planificación de la propia carrera: <ul style="list-style-type: none"> • Establecimiento de objetivos laborales, a medio y largo plazo, compatibles con necesidades y preferencias. • Objetivos realistas y coherentes con la formación actual y la proyectada. - Establecimiento de una lista de comprobación personal de coherencia entre plan de carrera, formación y aspiraciones. - Complimentación de documentos necesarios para la inserción laboral (carta de presentación, currículum vitae...), así como la realización de testes psicotécnicos y entrevistas simuladas.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Técnicas e instrumentos de búsqueda de empleo. - El proceso de toma de decisiones. - Proceso de búsqueda de empleo en pequeñas, medianas y grandes empresas del sector. - Oportunidades de aprendizaje y empleo en Europa. Europass, Ploteus.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración de la importancia de la formación permanente para la trayectoria laboral y profesional del titulado o titulada. - Responsabilización del propio aprendizaje. Conocimiento de los requerimientos y de los frutos previstos. - Valoración del autoempleo como alternativa para la inserción profesional. - Valoración de los itinerarios profesionales para una correcta inserción laboral. - Compromiso hacia el trabajo. Puesta en valor de la capacitación adquirida.

2. GESTIÓN DEL CONFLICTO Y EQUIPOS DE TRABAJO

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Análisis de una organización como equipo de personas. - Análisis de estructuras organizativas. - Análisis de los posibles roles de sus integrantes en el equipo de trabajo. - Análisis de la aparición de los conflictos en las organizaciones: compartir espacios, ideas y propuestas. - Análisis de los distintos tipos de conflicto, intervinientes y sus posiciones de partida. - Análisis de los distintos tipos de solución de conflictos, la intermediación y buenos oficios. - Análisis de la formación de los equipos de trabajo.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - La estructura organizativa de una empresa como conjunto de personas para la consecución de un fin. - Clases de equipos en la industria del sector según las funciones que desempeñan. - Análisis de la formación de los equipos de trabajo.



	<ul style="list-style-type: none"> - La comunicación como elemento básico de éxito en la formación de equipos. - Características de un equipo de trabajo eficaz. - Definición de conflicto: características, fuentes y etapas del conflicto. - Métodos para la resolución o supresión del conflicto: mediación, conciliación y arbitraje.
<p>actitudinales</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración de la aportación de las personas en la consecución de los objetivos empresariales. - Valoración de las ventajas e inconvenientes del trabajo de equipo para la eficacia de la organización. - Valoración de la comunicación como factor clave en el trabajo en equipo. - Actitud participativa en la resolución de conflictos que se puedan generar en los equipos de trabajo. - Ponderación de los distintos sistemas de solución de conflictos.

CRÉDITO FORMATIVO	Marco normativo de las relaciones laborales	Duración	30
Código	061723		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Formación y orientación laboral	Duración	99
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Orientación profesional y trabajo en equipo	Duración	30
	Prevención de riesgos		39

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Ejerce los derechos y cumple las obligaciones que se derivan de las relaciones laborales, reconociéndolas en los diferentes contratos de trabajo.

Criterios de evaluación:

- Se han identificado los conceptos básicos del derecho del trabajo.
- Se han distinguido los principales organismos que intervienen en las relaciones entre empresarios o empresarias y trabajadores o trabajadoras.
- Se han determinado los derechos y obligaciones derivados de la relación laboral.
- Se han clasificado las principales modalidades de contratación, identificando las medidas de fomento de la contratación para determinados colectivos.
- Se han valorado las medidas establecidas por la legislación vigente para la conciliación de la vida laboral y familiar.
- Se han identificado las causas y efectos de la modificación, suspensión y extinción de la relación laboral.
- Se ha analizado el recibo de salarios, identificando los principales elementos que lo integran.
- Se han analizado las diferentes medidas de conflicto colectivo y los procedimientos de solución de conflictos.
- Se han determinado las condiciones de trabajo pactadas en un convenio colectivo aplicable a un sector profesional relacionado con el Título.
- Se han identificado las características definitorias de los nuevos entornos de organización del trabajo.

2. Determina la acción protectora del sistema de la Seguridad Social ante las distintas contingencias cubiertas, identificando las distintas clases de prestaciones.

Criterios de evaluación:

- Se ha valorado el papel de la Seguridad Social como pilar esencial para la mejora de la calidad de vida de la ciudadanía.
- Se han enumerado las diversas contingencias que cubre el sistema de la Seguridad Social.
- Se han identificado los regímenes existentes en el sistema de la Seguridad Social.
- Se han identificado las obligaciones de la figura de empresario o empresaria y trabajador o trabajadora dentro del sistema de la Seguridad Social.
- Se han identificado, en un supuesto sencillo, las bases de cotización de un trabajador o trabajadora, y las cuotas correspondientes a la figura de trabajador o trabajadora y empresario o empresaria.
- Se han clasificado las prestaciones del sistema de la Seguridad Social, identificando los requisitos.
- Se han determinado las posibles situaciones legales de desempleo.
- Se ha realizado el cálculo de la duración y cuantía de una prestación por desempleo de nivel contributivo básico.

CONTENIDOS

1. CONDICIONES LABORALES DERIVADAS DEL CONTRATO DE TRABAJO

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Análisis de fuentes del derecho laboral y clasificación según su jerarquía. - Análisis de las características de las actividades laborales reguladas por el TRLET. - Formalización y comparación, según sus características, de las modalidades de contrato más habituales. - Interpretación de la nómina. - Análisis del convenio colectivo de su sector de actividad profesional.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Fuentes básicas del derecho laboral: Constitución, Directivas comunitarias, Estatuto de los Trabajadores, Convenio Colectivo. - El contrato de trabajo: elementos del contrato, características y formalización, contenidos mínimos, obligaciones del empresario o la empresaria, medidas generales de empleo. - Tipos de contrato: indefinidos, formativos, temporales, a tiempo parcial. - La jornada laboral: duración, horario, descansos (calendario laboral y fiestas, vacaciones, permisos). - El salario: tipos, abono, estructura, pagas extraordinarias, percepciones no salariales, garantías salariales. - Deducciones salariales: bases de cotización y porcentajes, IRPF. - Modificación, suspensión y extinción del contrato. - Representación sindical: concepto de "sindicato", derecho de sindicación, asociaciones empresariales, conflictos colectivos, la huelga, el cierre patronal. - El convenio colectivo. Negociación colectiva. - Nuevos entornos de organización del trabajo: externalización, teletrabajo...
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración de necesidad de la regulación laboral. - Interés por conocer las normas que se aplican en las relaciones laborales de su sector de actividad profesional. - Reconocimiento de los cauces legales previstos como modo de resolver conflictos laborales. - Rechazo de prácticas poco éticas e ilegales en la contratación de trabajadores o trabajadoras, especialmente, en los colectivos más desprotegidos. - Reconocimiento y valoración de la función de los sindicatos como agentes de mejora social.

2. SEGURIDAD SOCIAL, EMPLEO Y DESEMPLEO

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Análisis de la importancia de la universalidad del sistema general de la Seguridad Social. - Resolución de casos prácticos sobre prestaciones de la Seguridad Social
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - El sistema de la Seguridad Social: campo de aplicación, estructura, regímenes, entidades gestoras y colaboradoras. - Principales obligaciones de empresarios o empresarias y trabajadores o trabajadoras en materia de Seguridad Social: afiliación, altas, bajas y cotización.

	<ul style="list-style-type: none"> - Acción protectora: asistencia sanitaria, maternidad, incapacidad temporal y permanente, lesiones permanentes no invalidantes, jubilación, desempleo, muerte y supervivencia. - Clases, requisitos y cuantía de las prestaciones. - Sistemas de asesoramiento de los trabajadores y de las trabajadoras respecto a sus derechos y deberes.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Reconocimiento del papel de la Seguridad Social en la mejora de la calidad de vida de la ciudadanía. - Rechazo hacia las conductas fraudulentas, tanto en cotización como en las prestaciones de la Seguridad Social.

CRÉDITO FORMATIVO	Prevención de riesgos	Duración	39
Código	061733		
Familia profesional	Informática y Comunicaciones		
Título	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Nivel	3
Módulo profesional	Formación y orientación laboral	Duración	99
Resto de créditos formativos que completan el módulo	Orientación profesional y trabajo en equipo	Duración	30
	Marco normativo de las relaciones laborales		30

RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Evalúa los riesgos derivados de su actividad, analizando las condiciones de trabajo y los factores de riesgo presentes en su entorno laboral.

Criterios de evaluación:

- Se ha valorado la importancia de la cultura preventiva en todos los ámbitos y actividades de la empresa.
- Se han relacionado las condiciones laborales con la salud del trabajador o trabajadora.
- Se han clasificado los factores de riesgo en la actividad y los daños derivados de los mismos.
- Se han identificado las situaciones de riesgo más habituales en los entornos de trabajo asociados al perfil profesional del Título.
- Se ha determinado la evaluación de riesgos en la empresa.
- Se han determinado las condiciones de trabajo con significación para la prevención en los entornos de trabajo relacionados con el perfil profesional.
- Se han clasificado y descrito los tipos de daños profesionales, con especial referencia a accidentes de trabajo y enfermedades profesionales relacionados con el perfil profesional del Título.

2. Participa en la elaboración de un plan de prevención de riesgos en una pequeña empresa, identificando las responsabilidades de todas y todos los agentes implicados.

Criterios de evaluación:

- Se han determinado los principales derechos y deberes en materia de prevención de riesgos laborales.
- Se han clasificado las distintas formas de gestión de la prevención en la empresa, en función de los distintos criterios establecidos en la normativa sobre prevención de riesgos laborales.
- Se han determinado las formas de representación de los trabajadores y de las trabajadoras en la empresa, en materia de prevención de riesgos.
- Se han identificado los organismos públicos relacionados con la prevención de riesgos laborales.
- Se ha valorado la importancia de la existencia de un plan preventivo en la empresa, que incluya la secuenciación de actuaciones que se deben realizar en caso de emergencia.
- Se ha definido el contenido del plan de prevención en un centro de trabajo relacionado con el sector profesional del titulado o titulada.
- Se ha proyectado un plan de emergencia y evacuación de una pequeña o mediana empresa.

3. Aplica las medidas de prevención y protección, analizando las situaciones de riesgo en el entorno laboral asociado al Título.

Criterios de evaluación:

- a) Se han definido las técnicas de prevención y de protección individual y colectiva que deben aplicarse para evitar los daños en su origen y minimizar sus consecuencias, en caso de que sean inevitables.
- b) Se ha analizado el significado y alcance de los distintos tipos de señalización de seguridad.
- c) Se han analizado los protocolos de actuación en caso de emergencia
- d) Se han identificado las técnicas de clasificación de personas heridas, en caso de emergencia donde existan víctimas de diversa gravedad.
- e) Se han identificado las técnicas básicas de primeros auxilios que han de ser aplicadas en el lugar del accidente ante distintos tipos de daños, y la composición y uso del botiquín.
- f) Se han determinado los requisitos y condiciones para la vigilancia de la salud de los trabajadores y de las trabajadoras, y su importancia como medida de prevención.

CONTENIDOS

1. EVALUACIÓN DE RIESGOS PROFESIONALES

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Análisis y determinación de las condiciones de trabajo. - Análisis de factores de riesgo. - Análisis de riesgos ligados a las condiciones de seguridad. - Análisis de riesgos ligados a las condiciones ambientales. - Análisis de riesgos ligados a las condiciones ergonómicas y psicosociales. - Identificación de los ámbitos de riesgo en la empresa. - Establecimiento de un protocolo de riesgos según la función profesional. - Distinción entre accidente de trabajo y enfermedad profesional.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - El concepto de “riesgo profesional”. - La evaluación de riesgos en la empresa como elemento básico de la actividad preventiva. - Riesgos específicos en el entorno laboral asociado al perfil. - Daños a la salud del trabajador o de la trabajadora que pueden derivarse de las situaciones de riesgo detectadas.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Importancia de la cultura preventiva en todas las fases de la actividad preventiva. - Valoración de la relación entre trabajo y salud. - Interés en la adopción de medidas de prevención. - Valoración en la transmisión de la formación preventiva en la empresa.

2. PLANIFICACIÓN DE LA PREVENCIÓN DE RIESGOS EN LA EMPRESA

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Proceso de planificación y sistematización como herramientas básicas de prevención. - Análisis de la norma básica de PRL. - Análisis de la estructura institucional en materia PRL. - Elaboración de un plan de emergencia en el entorno de trabajo. - Puesta en común y análisis de distintos planes de emergencia.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - El desarrollo del trabajo y sus consecuencias sobre la salud e integridad humanas. - Derechos y deberes en materia de prevención de riesgos laborales.

	<ul style="list-style-type: none"> - Responsabilidades en materia de prevención de riesgos laborales. - Agentes intervinientes en materia de PRL y salud, y sus diferentes roles. - Gestión de la prevención en la empresa. - Representación de los trabajadores y de las trabajadoras en materia preventiva (Técnico Básico o Técnica Básica en PRL). - Organismos públicos relacionados con la prevención de riesgos laborales. - Planificación de la prevención en la empresa. - Planes de emergencia y de evacuación en entornos de trabajo.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración de la importancia y necesidad de la PRL. - Valoración de su posición como agente de PRL y Salud Laboral. - Valoración de los avances para facilitar el acceso a la SL por parte de las instituciones públicas y privadas. - Valoración y traslado de su conocimiento a los planes de emergencia del colectivo al que pertenece.

3. APLICACIÓN DE MEDIDAS DE PREVENCIÓN Y PROTECCIÓN EN LA EMPRESA

procedimentales	<ul style="list-style-type: none"> - Identificación de diversas técnicas de prevención individual. - Análisis de las obligaciones empresariales y personales en la utilización de medidas de autoprotección. - Aplicación de técnicas de primeros auxilios. - Análisis de situaciones de emergencia. - Realización de protocolos de actuación en caso de emergencia. - Vigilancia de la salud de los trabajadores y de las trabajadoras.
conceptuales	<ul style="list-style-type: none"> - Medidas de prevención y protección individual y colectiva. - Protocolo de actuación ante una situación de emergencia. - Urgencia médica / Primeros auxilios. Conceptos básicos. - Tipos de señalización.
actitudinales	<ul style="list-style-type: none"> - Valoración de la previsión de emergencias. - Valoración de la importancia de un plan de vigilancia de la salud. - Participación activa en las actividades propuestas.